

## 10 ශ්‍රේණිය

### නිපුණතාව 2.0

ස්වකීය පකරිල්පන මෙහෙයවා පරිසරය ආශ්‍රිත අත්දැකීම් පාදක කොටගෙන නිරමාණකරණයෙහි යෙදෙයි.

#### 2.3 නිරමාණත්මක රංග ක්‍රිඩාවන්හි යෙදෙයි.

පන්තියේ ලුමුන් නිදහස් අවකාශයකට දොමුකර පෙර දැනුමේදෙන ලද දිජ්‍යුයෙකුට අන් අය අතර ක්ලාන්ත වීමට කියනවා. මේ අවස්ථාවේ අනෙක් සිසුන් සූජීකව ක්‍රියාත්මක වන ආකාරය නිරීක්ෂණය කරනවා. ප්‍රමාදී ඒ ක්ලාන්තය නිරුපණයක් විතරයි. කොහොම වූණත් එතනදී එයා වෙනුවෙන් ඉතා ඉක්මණීන් ක්‍රියාත්මක වීම හරිම වටිනවා. සමහරු නම් ඒකට මොකක් වූණත් මොකෝ වගේ හිටියා. මේ සමහරු එහෙම වූණාද කියලවත් දැන්නේ නැ. හරි කොහොම හරි අපිට ජ්‍වලෙන් බොහෝ අවස්ථාවල සූජීකව ක්‍රියාත්මක වෙන්න වෙනවා. ඒ එක් එක් අවස්ථාවල ක්‍රියාත්මක වෙන්න ඕනෑම ඒ ඒ අවස්ථාවට අනුකූලව.

එහෙම ක්‍රියාත්මක විය යුතු රංග ක්‍රිඩා අපි හය වසරේ ඉඳල කරල තියෙනවා. මතක් කරන්න බලන්න. (සිසු පිළිතුරු) ඔව්, අංක අනුව කණ්ඩායම හැඳීම ඒ වගේ එකක්. භාඳයි අද අපි කරන්න යන්නේ ඒ වගේ තව රංග ක්‍රිඩාවක්. මේක ඉවරවෙලා මම කියනවා මේ ක්‍රිඩාවට නමක් දෙන්න කියලා. හරි, එක්කෙනෙක් අර අතන තියන පත්තර කොල ටික ගේන්න. මේ මේ තැන්වල ඕය කොළ ටික තියන්න.

දැන් හිතන්න, ඔය පත්තර කොළ තියෙන්නේ මුහුදේ, ඔය කොළ තමයි දුපත් කියලා. ඕගොල්ලන්ට ප්‍රාථමික දුපත්වලට ගොඩ වෙන්නේ නැතුව මුහුදේ හැම තැනම ඇවිදින්න. ඇත්තම පාවත්තන. නිදහස් එසේ ඉදිදි මම විසිල් එකක් ගහනවා. එතකොට මේ සීමාවේ ඉන්න එක්කෙනෙක් එනවා ඔයාව අල්ලගෙන්න. ඒ එන්නේ මෝරේක් කියල හිතන්න. මෝරා එදිදි මුහුදේ පාවත්ත මිනිස්සු දුපත්වලට ඒ කියන්නේ මේ පත්තර කොළවලට නගිනවා. එහෙම බැරිවෙන අය අවුටිවෙනවා. තව මෝරා ග්පර්ෂ කරන අයත් අවුටි වෙනවා.

හරි එක පාරක් කරමු බලන්න. හරි හරි. ඔය විදියට තමයි වැශේ වෙන්නේ. මෝරා එන හැම වතාවකදී ම එක පත්තර කොළයක් ඉවත් කරනවා. ඒ වගේ ම එක කොළයක් දෙකට නවත්තාවා, ඒ කියන්නේ එක දුපතක් යට වෙනවා. අවුටි වෙන අයට මෝරේක් බවට පත් වෙන්න ප්‍රාථමික.

හරි ස්ටාරට කරමු. හෝවි හෝවි.. තව දෙයක් කැගන්න බැ. ගබ්ද තොකර දුපතට ගොඩ වෙන්න ඕනෑම. පත්තර කොළෙන් එලියෙ ඇගිල්ලක් හරි තිබුණොත් අවුටි වෙනවා. (මෙලෙස ක්‍රිඩාව අටට නවත ලද පත්තර පිටුවක් මත එක් ලමයෙක් ඉතිරි වන තුරු ක්‍රිඩාව කරනවා.)

දැන් සියලු දෙනාම වාචිවෙන්න. බලන්න, ඉක්මණීන් ක්‍රියාත්මක වූණු කෙනා දිනුව නේද? එයාට අපි අත්පොලසන් නාදයකින් සූජීපතමු. ඕගොල්ලන්ට ඒ ප්‍රාථමික මේ වගේ රංග ක්‍රිඩා නිරමාණය කරන්න.

මේ වගේ ක්‍රිඩාවලින් අපිට මොනවද ලැබෙන්නේ?.? (යිහු පිළිතුරු ද එක් කොටස මාලෝචනයක යෙදෙනවා.) ඔව්, ඔයාල කිවිව වගේ, සාමූහික බව වර්ධනය වෙනවා. විශේෂයෙන් ම ක්ෂණික තීරණ ගැනීමේ හැකියාව දියුණු වෙනවා. ඉලක්ක වලට යන්න උත්සහ කරනවා. ජය පරාජය විද දරා ගන්න හැකියාව ලැබෙනවා. ඒ වගේ ම අවධානය, අවදානම හා ගුවනය පිළිබඳ අවධානය යොමු කිරීමට මේ හරහා හැකියාව ලැබෙනවා.

හරි දැන් ගෙදරදී මේ වැඩිත් කරන්න ඕනෑ. මේ වගේ ක්ෂණික තීරණ ගැනීමේ හැකියාව වර්ධනය කරගත හැකි රෝග ක්‍රිඩාවක් නිර්මාණය කරගෙන එන්න ඕනෑ.