சபரகமுவ மாகாண கல்வித் திணைக்களம்
தெஹியோவிற்ற வலயம்

கணிதம்

தரம் – 3

C. ரூபி ஜஸிந்தா
(ஆசிரிய ஆலோசகர்)

- **பிடிக்கும் விளையாட்டில் ஈடுபடுவோம்.**

- முதலில் வீட்டில் விளையாட விருப்பமானவர்களை கூப்பிடுங்கள்.

- அப்படி இல்லாவிட்டால் அண்ணா, அக்கா, தம்பி, தங்கை இருந்தாலும் போதும்.

- முதலில் நாங்கள் பிடிப்பவரை தெரிவு செய்ய போகிறோம்.

- அதற்கு எண்ண வேண்டும். எப்படி எண்ணுவது, பத்து பத்தாக எண்ண வேண்டும்.

- அதவாது 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90, 100 என எண்ண வேண்டும்.

- 100 வந்தவர் விலக வேண்டும்.

- இவ்வாறு எண்ணி பிடிப்பவரை தெரிவு செய்ய வேண்டும்.

- இப்பொழுது ஏனையோர் ஓட, கடைசியாக எஞ்சியவர் பிடிப்பவராக இருத்தல் வேண்டும்.

- இந்த விளையாட்டை விரும்பிய நேரத்தில் விளையாடலாம்.