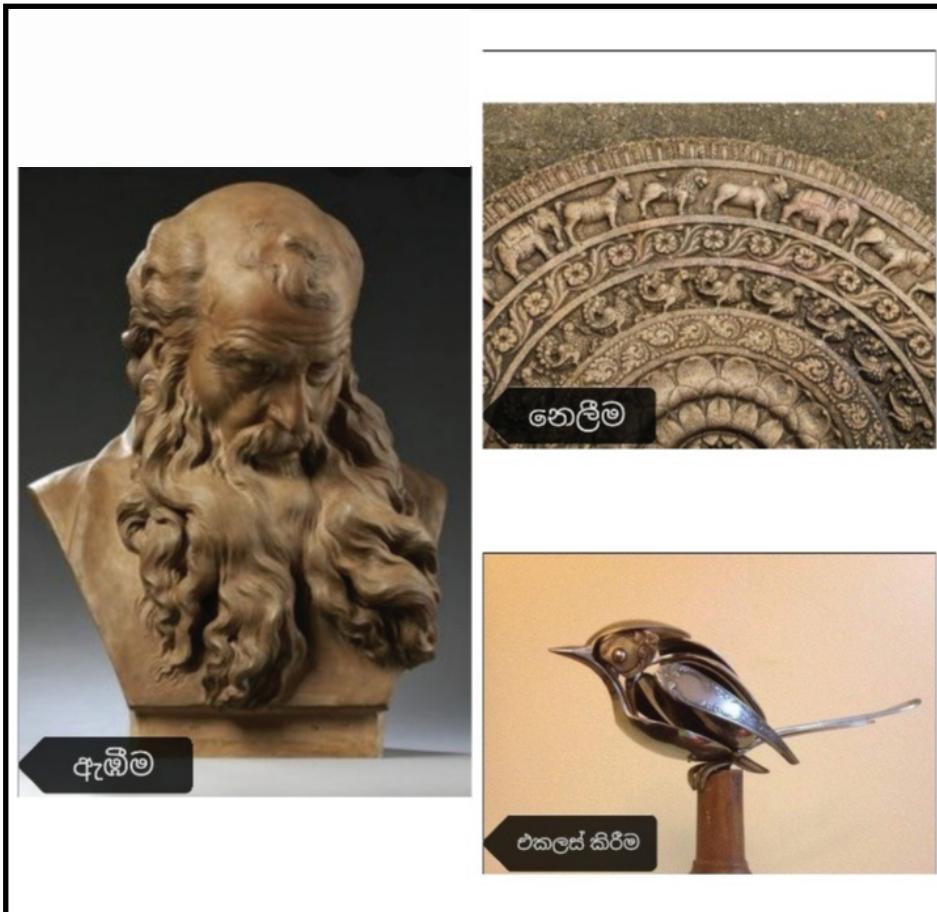


## විතු කලාව - 09 ශේෂීය

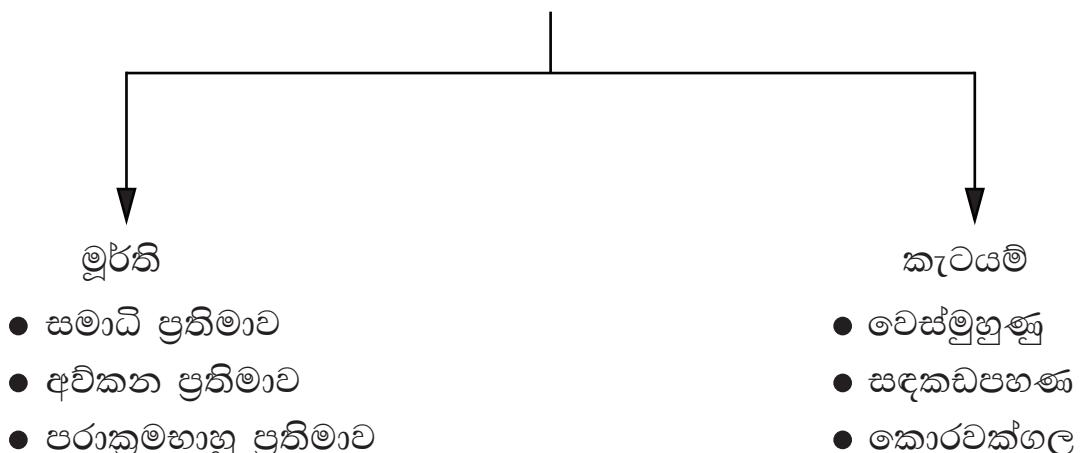
නිපුනතාවය 5.0 - විවිධ මාධ්‍යය භාවිතයෙන් මූර්ති හා කැටයම් නිරමාණය කරයි.

නිපුනතා මට්ටම 5.2 - නෙලීමේ ශිල්ප ක්‍රමය භාවිත කර කැටයම්, මූර්ති නිරමාණය කිරීම.

### ★ ඇංගිල, නෙලීම, එකලස් කිරීම



### නෙලීමේ ශිල්ප ක්‍රමය



නෙලීමේ ගිල්ප කුමය ආගුණයෙන් කැටයම් නෙලීම යනු විමසා බලමු. නිර්මාණයක අවශ්‍ය කොටස් ඉතිරි කර අනවශ්‍ය කොටස් ඉවත් කිරීම නෙලීම නම් වේ.

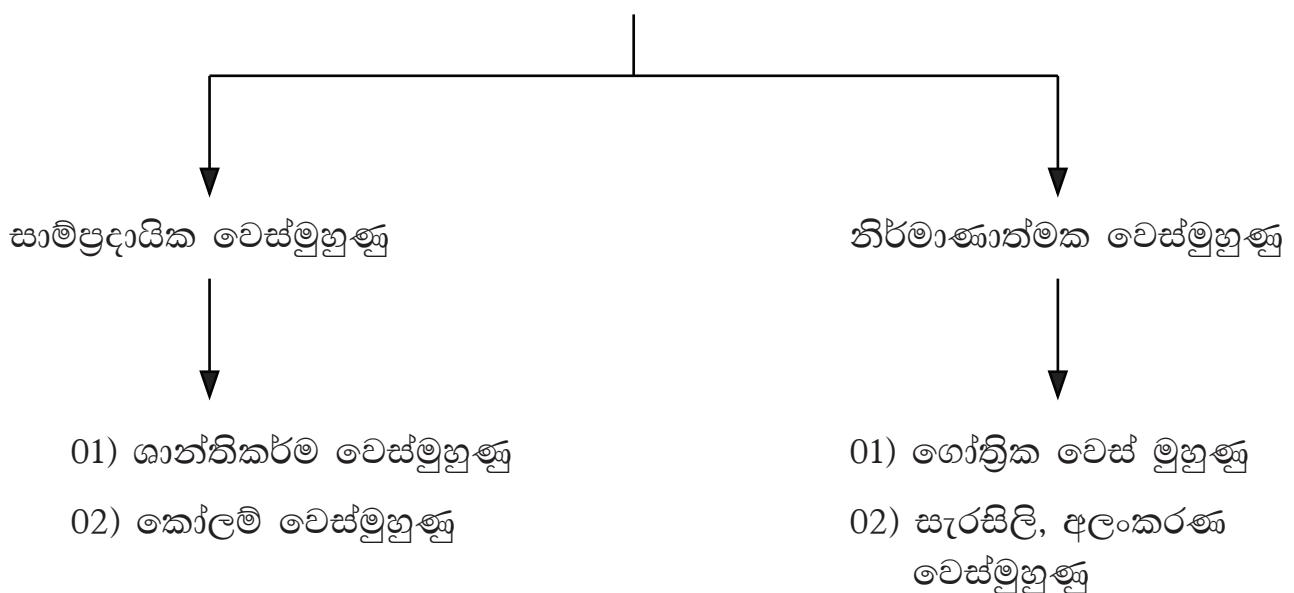
ඒ ඒ නෙලීමේ ස්වභාවය අනුව හා කැටයම් වල ගැහුර අනුව කැටයම් වර්ග 03 කට බෙදා වෙත් කරයි.

- 01) අල්ප උන්නත කැටයම් (ස්වල්පයක් නෙළු)
- 02) අර්ධ උන්නත කැටයම් (අඩික් නෙළු)
- 03) පූර්ව උන්නත කැටයම් (සම්පූර්ණව නෙළු)

නෙලීමේ කුම සඳහා අතිතයේ ගිල්පින් යොදාගත් මාධ්‍යය කිහිපයකි. ලි, ගල්, ඇත්දිල, පිත්තල ආදිය ඒ අතර වේ. එසේම වර්තමාණයේ දී සරලව කැටයම් නිර්මාණය සඳහා යොදා ගනු ලබන්නේ සංජ්‍රණෝම් මාධ්‍යයයි.

එසේකම් අප පන්තිකාමරය තුළ සරල නව වෙස්මුහුණක් සංජ්‍රණෝම් මාධ්‍යය උපයෝගී කරගතිමින් නිර්මාණයකර බලමු.

### වෙස්මුහුණ වර්ග හඳුනාගතිම්



සාම්ප්‍රදායික  
වෛස්මූහණු



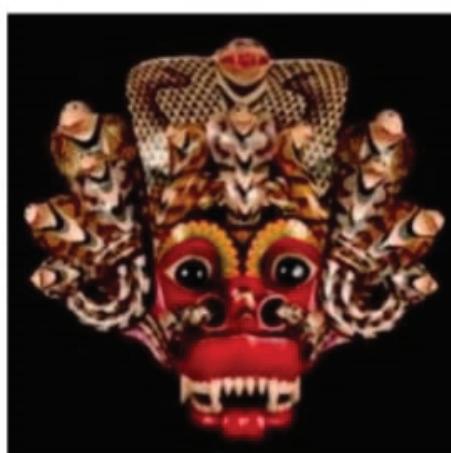
වෛස් මූහණක නිරමාණ අවස්ථා



වෛස් මූහණක නිරමාණය කිරීමේ අවස්ථා



රජ සහ විසට



නාය රාක්ෂ



දුරුල රාක්ෂ



## නිරමාණාත්මක වෙස්මූහුණු

ගුණාත්මක යෙදුවුම :-

- රිජිලෝම් (අගල් 1ක් ගණකමකින් යුතු අගල් 7x5 ප්‍රමාණයේ)
- කඩිදාසී
- වර්ණ
- පැන්සල්
- පින්සල්

- 01 පියවර :- විවිධ වෙස් මූහුණු අධ්‍යයනය කිරීමට සිසුන්ට අවස්ථාව ලබා දීම.  
රැප සටහන් ඉදිරිපත් කිරීම. (සාම්ප්‍රදායික, ගෝත්‍රික, නව නිර්මාණ  
රු සටහන්)
- 02 පියවර :- ඉදිරිපත් කළ නිර්මාණ ඇසුරින් සිසුන්ගේ ස්ව නිර්මාණ අගල්  $7 \times 4$   
කොටසක් තුළ සංරචනය කිරීමට ඉඩ ලබා දීම.
- 03 පියවර :- සිසු නිර්මාණ ගුරුවරයාගේ අවධානයට ලක්කර නිර්මාණයන්හි  
අඩුපාඩු ඇත්තම් නිවැරදි කිරීම.
- 04 පියවර :- සිසු නිර්මාණ වර්ණ සංකලනය කරමින් සුදුසු පරිදි අලංකාරව නිම  
කිරීම.



- 05 පියවර :- එම වර්ණ කළ වෙස්මූහුණු තැවත වරක් කඩ සුදු ලෙස වර්ණ  
කරන්න.



**06 පියවර :-** කඩ සුදු නිරමාණය ගෙන රිජිගෝම් කැබල්ල ( අඟල් 7x4 කොටසේහි) මත තබා ඇදගන්න. වෙස්මුහුණු තෙලීම කුමය ඇසුරෙන් කැටයම් කොටස් මතු කරගන්න.  
(දැදිරියට ආ කොස් සුදු වර්ණයෙන් ද පිටුපසට ගිය කොටස් කඩ වර්ණයෙන් ද තිබෙන බව දැනුවත් විය යුතුය)

**07 පියවර :-** ඉන්පසු සුදු වර්ණය ගා වියලා ගන්න. පසුව වර්ණ කරගන්න.

