කලාප අධ්‍යාපන කාර්යාලය - රත්නපුර		බහුවරණ ප්‍රශ්න සංග්‍රහය
සකස් කළ ගුරුභවතාගේ නම - L.I.C.Karunarathna පාසල - R/Erepola Mahinda M.V		විෂය-ICT ශ්‍රේණිය -13 පාඩම - 11

(01)ක්ෂුද්‍ර පාලක පරිපථයක අන්තර්ගත නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

I. කාල උද්දීවීපන විපයක්
II. ක්ෂුද්‍ර සකසනයක්
III. පඨන මාත්‍ර මතක ඒකකයක්
IV. ජාලකරණ අතුරු මුහුණත් කාඩ්පතක්
V. ප්‍රතිසම හා අංකිත දත්ත පරිවර්තකයක්

(02)ක්ෂුද්‍ර පාලක හා ක්ෂුද්‍ර සකසන සැසඳීමේදී පහත දී ඇති සත්‍ය ප්‍රකාශය කුමක්ද?

I. ක්ෂුද්‍ර පාලකයේ වේගය හා ක්ෂුද්‍ර සකසනයේ වේගයට වඩා වැඩිය
II. ක්ෂුද්‍ර පාලකයට හා ක්ෂුද්‍ර සකසනයට වඩා සංකීර්ණ ගණිතමය කාර්යයන් හැසිරවිය හැක
III. ක්ෂුද්‍ර පාලක කාවැද්දූ පද්ධති වල භාවිත වන අතර හා ක්ෂුද්‍ර සකසන පුද්ගලික පරිගණක වල භාවිතා කරයි.
IV. ක්ෂුද්‍ර පාලක හා ක්ෂුද්‍ර සකසන යන දෙකෙහිම එයට සම්බන්ධ කරන ආදාන,ප්‍රතිදාන උපාංග පවතී.
V. අතේ ගෙන යා හැකි උපාංග නිපද වීම සඳහා ක්ෂුද්‍ර සකසන යොදා ගනී.

(03)Arduino පරිපථ වල දක්නට ලැබෙන වාසියක් නොවන්නේ පහත සඳහන් කුමක්ද?

I. පිරිවැය අඩු වීම
II. මේ වැඩසටහන් පිළිබඳ කිසිඳු දැනුමක් නොමැතිව අන්තර්ජාලයෙන් කේත කොපි කර භාවිතා කිරීම
III. Arduino මෘදුකාංගය විවෘත මෘදුකාංගයක් වීම
IV. Arduino මෘදුකාංගය වින්ඩෝස් ,ලිනක්ස් වැනි මෙහෙයුම් පද්ධති වල ක්‍රියාත්මක කල හැකි වීම.
V. ක්ෂේත්‍රයට යොමු වන ආධුනිකයෙකුට උවද මේවා භාවිතයට ඉක්මනින් හුරු වීම.

(04)ආධුනිකයන් වැඩිපුර භාවිතා කරන Arduino Uno Board එකක ප්‍රතිසම තරංග ආදානයට අදාලව වෝල්ටීයතාවය 0 සිට 5 දක්වා පරාසය තුල වෙනස් කිරීමට යොදා ගන්නේ

I. Power LED Indicator
II. Main Microcontroller
III. Analog pins
IV. Crystal oscillator
V. AREF

(05) Arduino programming භාෂාව ක්‍රියාත්මක කල විට ලැබෙන අතුරු මුහුණතේ Compile Sketch නිරූපයක මගින් සිදු කල හැක්කේ.

I. නිර්මාණය කල මෘදුකාංගයේ නම දර්ශනය කිරීම
II. Arduino Board එක සඳහා ඇතුලත් කරන වැඩසටහන ලිවීම
III. සකස් කල වැඩසටහනේ දෝෂ දර්ශනය කිරීම
IV. සකස් කරන ලද වැඩසටහන යන්ත්‍ර භාෂාවට පරිවර්තනය කිරීම
V. නිර්මාණය කල මෘදුකාංගය Arduino Board එකට ඇතුලත් කිරීම

(06)පහත දී ඇති කේතය සලකන්න

```
DigitalWrite(A,B);
Delay(C);
Digitalwrite(D,E);
```

LED බල්බයක් දැල්වී ඉන්පසු මිලි තත්පර 1000 කට පසු එය දැල්වීම සඳහා එම අගය ඇතුලත් කල යුතු වන්නේ පහත කුමන ස්ථානයකටද

I. A
II. B
III. C
IV. D
V. E

(07) විදුලි හා ඉලෙක්ට්‍රොනික ඉංජිනේරු ආයතනයේ නිර්වචනය අනුව සාර්ව ද්‍රව්‍ය අන්තර්ජාලය ලෙස නම් කිරීමට පහත ප්‍රකාශය/ප්‍රකාශ යොදා ගනී

A.අන්තර්ජාලයට සම්බන්ධව තිබීම

B.සෑම උපාංගයකම සංවේදක අඩංගු වීම

C.උපාංග ජාලගත ලෙස සම්බන්ධව තිබීම

I. A පමණක් සත්‍ය වේ
II. A හා C පමණක් සත්‍ය වේ
III. B හා C පමණක් සත්‍ය වේ
IV. B පමණක් සත්‍ය වේ
V. A,B හා C යන තුනම සත්‍ය වේ

(08) සාර්ව ද්‍රව්‍ය අන්තර්ජාලය වර්ධනයට බලපා ඇති තාක්ෂණයක් නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

I. සංවේදනය
II. වස්තු හඳුනා ගැනීමේ හැකියාව
III. රැහැන් සහිත අන්තර්ජාල සම්බන්ෂතා
IV. සුහුරු ද්‍රව්‍ය
V. සූක්ෂමකරණය

(09) සාර්ව ද්‍රව්‍ය අන්තර්ජාලයේ ඇති වාසියක් නොවන්නේ මින් කුමක්ද?

I. පාරිබෝගිකයන්ගේ සහභාගීත්වය වර්ධනය
II. ආරක්ෂාවට විවිධ තර්ජන එල්ල වීම
III. අපතේ යෑම අඩු වීම
IV. දත්ත එක් රැස් කිරීම දියුණු වීම
V. මිනිසාට වඩා සුව පහසු ජීවිතයක් ලබා දීම

(10)) සාර්ව ද්‍රව්‍ය අන්තර්ජාලය යන්න ලොවට හඳුන්වා දෙනු ලැබුවේ

I. Bill Gates
II. Mark Zuckerberg
III. Kevin Ashton
IV. Guido van Rossum
V. Steve jobs

<u>පිළිතුරු පත්‍රිකාව</u>

ප්‍රශ්න අංකය	පිළිතුරු අංකය	ප්‍රශ්න අංකය	පිළිතුරු අංකය
1	iv	6	iii
2	iii	7	V
3	ii	8	iii
4	V	9	ii
5	iv	10	iii