

ග්‍රාෆික් ප්‍රරූප (Graphic types)

අංකිත ග්‍රාෆික්‍ය ප්‍රධාන වශයෙන් ප්‍රරූප දෙකකි. එනම් රාස්ටර් ග්‍රාෆික් (Raster graphic) සහ වෙක්ටර් ග්‍රාෆික් (Vector graphic) යනුවෙනි. ග්‍රාෆික්‍ය දෙයාකාරයක් වන්නේ පරිශීලකයා විසින් නිර්මාණයේ දී යොදා ගනු ලබන ග්‍රාෆික් මෘදුකාංගයට අනුව ය.

රාස්ටර් ග්‍රාෆික් සහ වෙක්ටර් ග්‍රාෆික් අතර වෙනස

	රාස්ටර් ග්‍රාෆික් (Raster graphic)	වෙක්ටර් ග්‍රාෆික් (Vector graphic)
ග්‍රාෆික් නිර්මාණය	විවිධ වර්ණයෙන් යුතු පික්සල් ආරාවකින් ය	සෘජු හෝ වක්‍ර රේඛා එකට එකතු වීමෙනි
ගොනු සටහන්	නොමැත	නිර්මාණයේ ආරම්භය, අවසානය, කොපමණ රේඛා ප්‍රමාණයක් ද, සෘජු හෝ වක්‍ර රේඛා ද යොදා ගනු ලබන වර්ණ පිළිබඳ සටහන් ඇත.
ග්‍රාෆික්‍යේ ගුණාත්මක බව	පරිමාව වෙනස් කිරීමේ දී ගුණාත්මක බව විනාශ වී යයි	පරිමාව වෙනස් කිරීමේ දී ගුණාත්මක බව වෙනස් නොවේ
උසස් නිර්මාණ සඳහා	සුදුසු නොවේ	සුදුසුයි
නිර්මාණය කිරීම සහ තැන්පත් කිරීම	පරිගණක මතකයේ ධාරිතාව අඩුවෙන් යොදා ගනියි	පරිගණක මතකයේ ධාරිතාව වැඩියෙන් යොදා ගනියි
නිර්මාණයේ දී පරිගණකයේ ක්‍රියාකාරී වේගය	වෙනස් නොවේ	අඩු කරයි
මෘදුකාංග කිහිපයක්	Adobe Image Ready, Adobe Photoshop, ProArtRage, Artweaver, Corel PHOTO-PAINT, GIMP, Deluxe Paint, GIMP shop, Microsoft Photo Editor	Adobe Illustrator, Adobe Live Motion, Corel Paint Shop Pro, Adobe Fireworks, Microsoft Expression Design, DrawPlus, X ara Photo & Graphic Designer, CorelDRAW, Litha-Paint

