සාමාන්‍ය තොරතුරු තාක්ෂණය - 5 ඒකකය

1.ග්‍රාපිකයේ පරිමාව වෙනස් කිරීමේදී ගුණාත්මකභාවය වෙනස් නොවන ග්‍රාපික ප්‍රරූපය වන්නේ,

1.Raster
2.Vector
3.Raster and Vector
4.ඉහත කිසිවක් නොවේ.

2.පහත දක්වා ඇති ගොනු ආකෘතිවලින් චිත්‍රක ගොනු ආකෘති පමණක් ඇති පිළිතුර තෝරන්න.

1.)gif,png,docx,html
2.)jpg,png,bmp,gif
3.)jpg,ppt,bmp,png
4.)jpg,txt,bmp,gif

3.)ආංකිත ග්‍රාපිකයක (Digital Graphic)භෞතික පරිමාණය මනිනු ලබන ඒකකය වන්නේ,

1.) bmp
2.) KB
3.) MB
4.) Pixel

4.)ආංකිත ග්‍රාපිකයක මූලිකාංගයක් නොවන්නේ,

1.විභේදනය
2.දීප්තිය
3.වර්ණය
4.ප්‍රමාණය

5.)ශ්‍රව්‍ය සංස්කරණය සඳහා යොදා ගත නොහැකි මෘදුකාංගය වන්නේ,

1.Audacity
2.Music Editor Free
3.Windows Movie Maker
4.Ardour

6.)ශ්‍රව්‍ය ගොනුවක් ගබඩා කළ හැකි ගොනු ආකෘති පමණක් ඇතුළත් පිළිතුර වන්නේ,

1.)GIMP,MP_2,MP_3,WAV
2.)MP_4,MP_3,MP_2,ogg
3.)MP_3,MP_2,ogg,WAV

4.)Aiff,txt,ogg,doc

7.)CMYK ආදේශකයේ (CMYK Model) මූලික වර්ණ වන්නේ,

1.රතු.ලා නිල්.දම්.කොළ
2.ලා නිල්,දම්.නිල්.රතු
3.ලා නිල්,දම්.කහ,කළු
4.කළු,දම්,රතු,කොළ

8.)පහත ප්‍රකාශ සලකන්න.

A - රාස්ටර් ග්‍රාපික විවිධ වර්ණයෙන් යුතු සෘජු හා වක්‍ර රේඛාවලින් සෑදී ඇත.
B - වෙක්ටර් ග්‍රාපික පරිගණක මතකයේ වැඩි ධාරිතාවයක් යොදා ගනියි.
C - ශබ්ද පිටපත් කිරීමට,කප්පාදු කිරීම,මිශ්‍ර කිරීම සඳහා Coreldraw භාවිතා කළ හැක.
නිවැරදි වන්නේ,

1.) A පමණි.
2.) A හා B පමණි.
3.) C පමණි.
4.) B පමණි.

9.) දෘෂ්‍ය සන්ධාරයක් Youtube Channel එකක් විවෘත කිරීම සඳහා වීඩියෝ පටයක් ලෙස තැන්පත් කිරීමේ නිවැරදි පියවර වන්නේ,

1.)file → save movie
2.)File → save as video
3.)File → save all file
4.)ඉහත කිසිවක් නොවේ.

10.)ග්‍රාපික,ශබ්ද හෝ දෘෂ්‍ය සංස්කරණය සඳහා යොදා ගන්නා පරිගණකයක අත්‍යවශ්‍යයෙන් සලකා බැලිය යුතු පිරිවිතරයක් නොවන්නේ,

1.සසම්භාවී ප්‍රවේශ මතකයේ (RAM) හි ධාරිතාව
2.සංඛ්‍යාංක බහුවිධ තැටි ධාවකයේ වර්ගය
3.පරිගණක තිරයේ ප්‍රමාණය
4.ද්විතීයික මතකයේ ධාරිතාව

<u>පිළිතුරු</u>

1.)2	6.)3
2.)2	7.)3
3.)4	8.)4
4.)2	9.)1

5.)3	10.)2

<u>සැකසුම -</u>

තොරතුරු තාක්ෂණ ඒකකය,
ර/කුරුවිට ම.ම.වි.