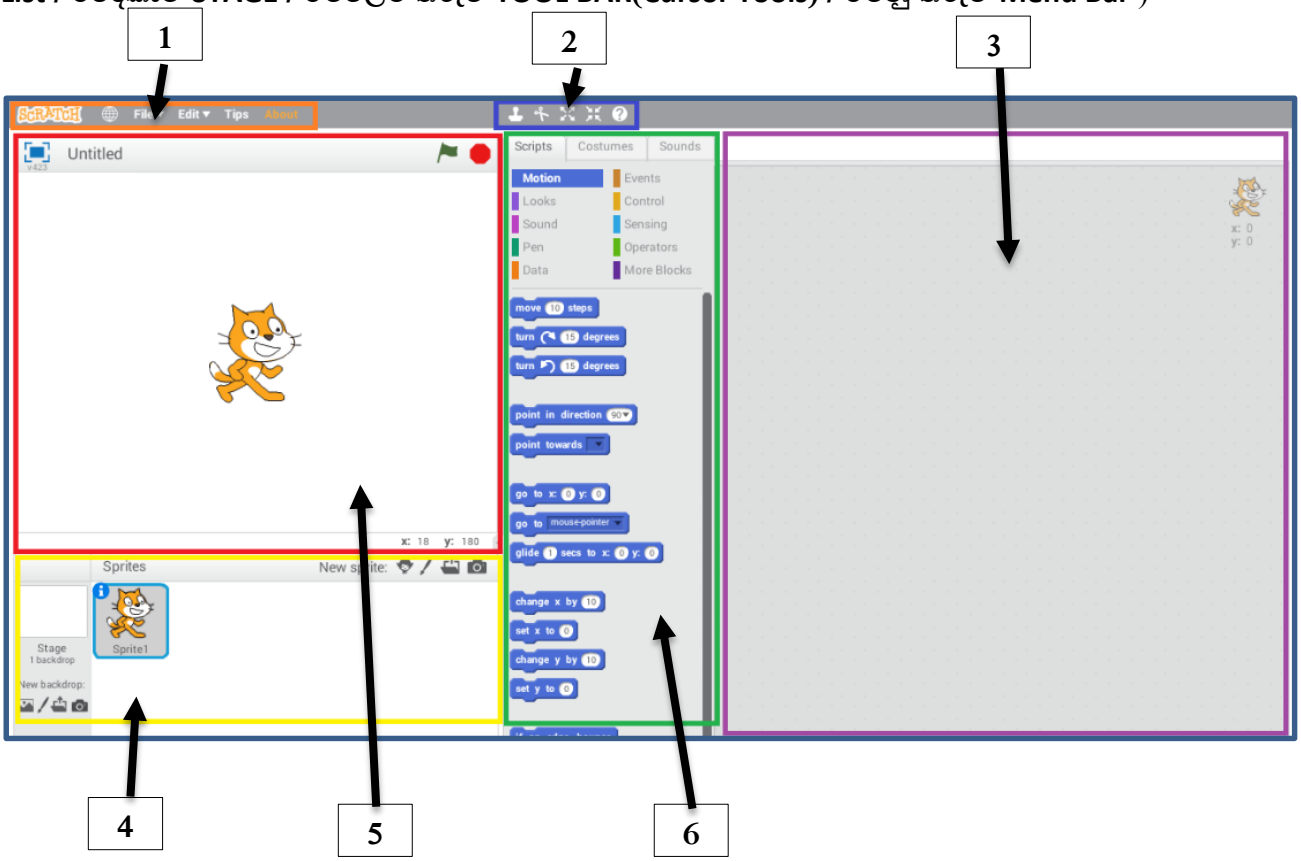
5 පාඩම

ක්‍රමලේඛ සංවර්ධනය

පෙළ පොතේ පිටු අංක 52, 53, 54 හා 55 අධ්‍යයනය කර පිළිතුරු සපයන්න.

01. අංක වලින් නම් කර ඇති Scratch අතුරු මුහුණතෙහි කොටස් හඳුනාගෙන එක් එක් කොටසෙහි නම සහ කාර්යය වගුවෙහි ලියන්න.
(බ්ලොක් පුවරු-BLOCKS PALETTE / ක්‍රමලේඛ ප්‍රදේශය-SCRIPTS AREA / ස්ප්‍රිට් (වස්තූන්) ලැයිස්තුව-Sprite List / වේදිකාව-STAGE / මෙවලම් තීරුව-TOOL BAR(Cursor Tools) / මෙනු තීරුව-Menu Bar)



	හඳුන්වන නාමය	කාර්යය
1		
2		
3		
4		
5		
6		