



පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව, සබරගමුව පළාත - සති පාසල

ශ්‍රේණිය - 11

සතිය - 10

විෂයය :- තොරතුරු තාක්ෂණය

සැකසුම - කලාප අධ්‍යාපන කාර්යාලය - කෑගල්ල

බහුමාධ්‍ය භාවිතය

1. බහුමාධ්‍ය භාවිතයේදී සජීවීකරණයක් යනු කුමක්දැයි පැහැදිලි කරන්න.
2. සජීවීකරණ මූලිකාංග යටතේ විවිධ රාමු වර්ග භාවිතා කරයි. එම රාමු වර්ග නම්කර කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.
3. සජීවීකරණයක් නිර්මාණය සඳහා භාවිතා කරන Vectorian Giotto මෘදුකාංගය පිළිබඳ කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.
4. Vectorian Giotto මෘදුකාංගයේ චිත්‍රක පරිශීලක අතුරු මුහුණතේ අඩංගු කොටස් නම් කර ඒවා කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.
5. Vectorian Giotto මෘදුකාංගය ඔබගේ පරිගණකයට ස්ථාපනය (Install) කරගෙන අංකිත ග්‍රාපිකයක් සඳහා සරල සජීවීකරණයක් නිර්මාණය කරන්න.
6. ඔබ විසින් නිර්මාණය කරන ලද ස්ථිතික ග්‍රාපිකයක් පසුතලය ලෙස යොදාගෙන වලනය වන්නාවූ සුදුසු පාඨයක් යොදාගනිමින් Vectorian Giotto මගින් සජීවීකරණයක් නිර්මාණය කරන්න.