

தேர்ச்சி - 2.0 கற்பனையை நெறிப்படுத்திச் சற்றாடல் சார்ந்த அனுபவங்களை

அடிப்படையாகக் கொண்டு ஆக்கம் புரிவார்.

தேர்ச்சி மட்டம் - 2.4 நாடக எழுத்துருவிற்குப் பொருத்தமான துணைக்கலை அம்சங்களைத

திட்டமிட்டு வடிவமைப்பார்.

செயற்பாடு - 2.4.1 காட்சி விதானிப்பு மாதிரியை இரு பரிணாமத்தில் உருவாக்குவோம்.

பின்வரும் வினாக்களுக்கு விடை தருக.

- 1. வரலாற்று நாடகத்துக்கான காட்சி விதானிப்பைத் திட்டமிடும் போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டிய விடயங்கள் எவை?
- வரலாற்று நாடகத்துக்கான காட்சியமைப்பு மாதிரியை உருவாக்கத் தேவையான பொருட்களைக் குறிப்பிடுக?
- 3. வரலாற்று நாடகத்துக்கான கைப்பொருள்களை வரைந்து நிறந் தீட்டுக.
- 4. வரலாற்று நாடகத்துக்கான கைப்பொருளுக்கான படங்களை ஒட்டி ஒப்படை ஒன்றை தயாரிக்குக.
- 5. வேட உடை அமைக்கும் போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டிய விடயங்கள் எவை?
- 6. அணிகலன்களை உருவாக்கும் போது கவனத்தில் கொள்ள வேண்டிய விடயங்கள் எவை?