



1.3 මෘදුකාංග වල අවශ්‍යතාව

- පරිගණකයෙහි අතින් අල්ලන්න හැකි හැම දෙයක්ම දෘඪාංග නමින් හදුන්වයි.
- අතින් ඇල්ලිය නොහැකි දත්ත හා උපදෙස් අඩංගු වැඩසටහන් මෘදුකාංග ලෙස හදුන්වයි.
- දෘඪාංග හා මෘදුකාංග උපයෝගී කර භාවිතා කරන පුද්ගලයා පරිශීලක නමින් හදුන්වයි.

පහත සඳහන් වාක්‍ය නිවැරදි නම් වරහන් තුල (✓) වැරදි නම් (×) ලකුණ යොදන්න.



- යතුරු පුවරුව මෘදුකාංගයක් සඳහා උදාහරණයකි ()
- වින්ඩෝස් යනු මෙහෙයුම් පද්ධතියකි ()
- පරිගණක ක්‍රීඩා මෘදුකාංගයක් නොවේ ()
- CD තැටිය සන්නිවේදන උපක්‍රමයකි ()
- ආදාන උපක්‍රමයක් ලෙස ස්කෑනරය සලකයි ()
- මධ්‍ය සැකසුම් ඒකකය පරිගණක පද්ධති ඒකකය තුල පවතී ()
- පරිගණකය තුල ඇති දත්ත හා තොරතුරු හුවමාරුවට රවුටරය භාවිතා කරයි ()
- DVD තැටිය අභ්‍යන්තර ආවයන උපාංගයකි ()
- RAM යනු පරිගණකයේ ප්‍රධාන මතකය ලෙස හදුන්වයි ()
- දත්ත සකස් කිරීමකට භාජනය කළ පසු තොරතුරු ලබාදෙයි ()

