



සමාජ අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සබරගමුව - සතී පාසල

විෂය - ICT

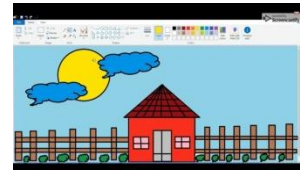
සතිය :3 සතිය(සැප්තැම්බර්)

පංතිය - 6

සකස් කළේ - S.M.H.C ගුණරත්න

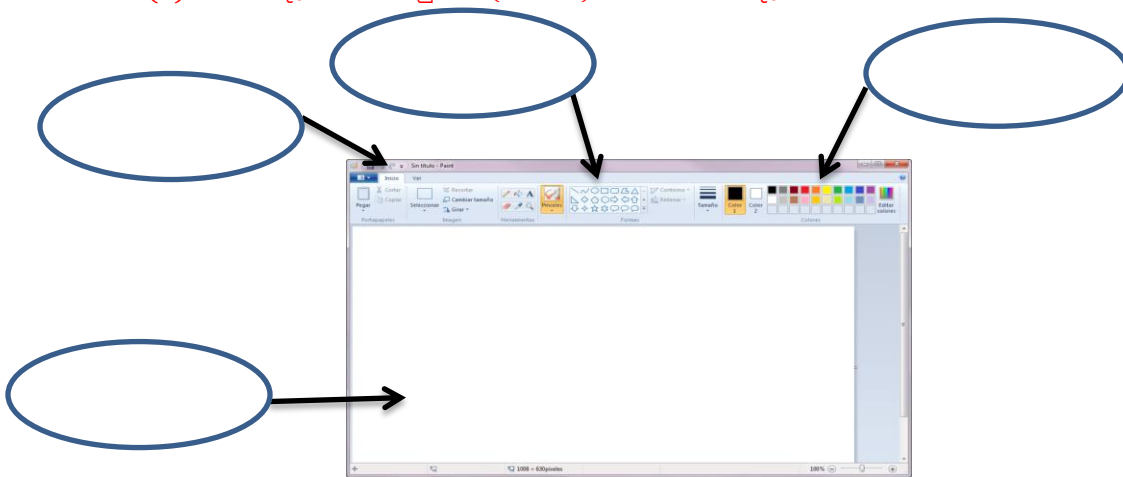
4.3 චිත්‍රක මෘදුකාංග

පරිගණකය සොයා ගැනීමට පෙර මිනිසා චිත්‍ර තම අතින් නිර්මාණය කරන ලදී. නමුත් පරිගණකය සොයාගැනීමත් සමග පරිගණකය භාවිතයෙන් චිත්‍ර නිර්මාණයට උත්සුක විය. ඒ සඳහා පරිගණක භාවිතයෙන් චිත්‍ර ඇඳීමේදී මෘදුකාංග අවශ්‍ය විය. ඒවා චිත්‍රක මෘදුකාංග(graphic) ලෙස හදුන්වයි. ඒවා විවිධ වේ.



උදා;- Microsoft Paint, Smartdraw

(1) පහත දැක්වෙන කවුළුවේ(Window) ඊ භිස් මගින් දැක්වෙන ඒවා නම් කරන්න



(2) පහත දැක්වෙන අයිකනයන්(Icons) මගින් ඉටු කරගත හැකි කාර්යය ලියන්න

- 
- 
- 
- 
- 

