



විෂය - විෂාලාජ්‍ය කළුව

පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව - සභරගමුව

සතිය - 12

හේතුකීය - 6

සැකසුම - තමාලි පරණගම

මාවතැල්ල අධ්‍යාපන කළුපය

නිපුණතාවය :- 5.0 විවිධ මාධ්‍ය හා විෂාලාජ්‍ය නිර්මාණය කරයි.

නිපුණතා මට්ටම :- 5.1 ඇඟිමේ හා එකලස් කිරීමේ ගිල්ප කුම හා විෂාලාජ්‍ය නිර්මාණය කරයි.

ක්‍රියාකාරකම :- මානව රුප හා සත්ව රුප උන්නතව නිර්මාණයක් කරමු.

ආදරණීය දුවේ පුත්‍ර,

මුර්ති නිර්මාණය කිරීමේදී විවිධාකාර වූ ගිල්පිය කුම හා විෂාලාජ්‍ය කරයි.

1. ඇඟිම - අවශ්‍ය කොටස් එකතු කරමින් ගොඩනැවීමේ ගිල්ප කුමයකි.
2. තෙලිම - අනවශ්‍ය කොටස් ඉවත්කර අවශ්‍ය කොටස් ඉතිරි කිරීමයි.
3. වාත්තු කිරීම - අව්‍යුත්වක් මත ලෝහ උණුකර වත් කිරීමෙන් කැටයම් නිර්මාණය කිරීමයි.
4. එකලස් කිරීම - ඉවත්ලන කොටස් එකතුකර මුර්ති නිර්මාණය කිරීම.

පදම් කළ මැටි හා විෂාලාජ්‍ය නිර්මාණය කරමු.

අවශ්‍ය ද්‍රව්‍ය:- පදම් කළ මැටි, ලැලි කැබැලේලක්, බිමයි කොලයක්, ඇඟිමේ උපකරණ, පැන්සලක්, වර්ණ

ක්‍රියාකාරකමෙහි නිරත වීමට පියවරයන් :-

01. ලැලි කැල්ල මත පදම් කළ මැටි වලින් කොටසක් ගෙන අතුරා ගන්න. මෙහිදී සමානව මැටි ගා ගත යුතුය.
02. ලැලි කැල්ලේ ප්‍රමාණයට බිමයි කොලය කපා ගන්න.
03. බිමයි කොලයේ ඔබ ඇඟිමට බලාපොරොත්තුවන රුපය ඇදුගන්න.
04. ඇදුගත් රුපය කළින් ඔබ විසින් සාදා ගත් මැටි පුවරුව මත තබා පැන්සලෙන් නැවත අදින්න.
05. ඇදු ගැනීමෙන් පසු ඔබ බිමයි කොලය මැටි පුවරුවෙන් ඉවත් කරන්න.
06. දැන් ඔබට ඔබ බිමයි කොලය මත අදින ලද රුපය මැටි පුවරුව මත අව්‍යුත්වක් ලෙස සටහන් වී ඇති ආකාරය දැක ගත හැකිය.
07. දැන් ඔබට සත්ව රුපයේ අවශ්‍ය කොටස් සඳහා මැටි කොටස් යොදා ගනීමින් රුපය පුරවා ගත හැකිය.
08. ඉන්පසු වුල් හා විෂාලාජ්‍ය කර සත්ව රුපයේ හෝ මානව රුපයේ ඇස්, හිසකෙස්, ලොම් ආදිය මතු කරන්න.
09. වියලුණු පසුව බැනර් ජේන්ට් හෝ ලැකර් හා විෂාලාජ්‍ය කර වර්ණ ගන්වන්න.

පහත ජායාරුප බලන්න.



මිනිස් රුප හා සත්ව රුප උන්නතව නිරමානය කර ඇති සැටි බලන්න.

