

12 ග්‍රෑශීය යාන්ත්‍රික ගක්තිය පරිභේදනය හා පරිණාමනය එලදායී ලෙස සිදු කරයි.

නිපුණතා මට්ටම 2.5 - යාන්ත්‍රික ගක්තිය පරිභේදනය හා පරිණාමනය එලදායී ලෙස සිදු කරයි.

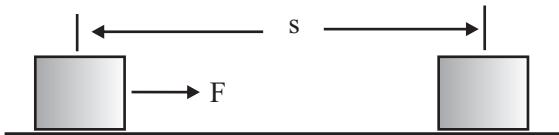
01 කොටස :-

කාර්යය, ගක්තිය හා ක්ෂේමතාවය

කාර්යය :- වස්තුවක් මත බලයක් යොදා එයට යම් විස්තාපනයක් ලබා දුන්වීම, යම් කාර්යයක් කළේ යයි කියනු ලැබේ.

$$\text{කාර්යය (W)} = \text{බලය (F)} \times \text{බලයේ දිගාවට විස්තාපනය (s)}$$

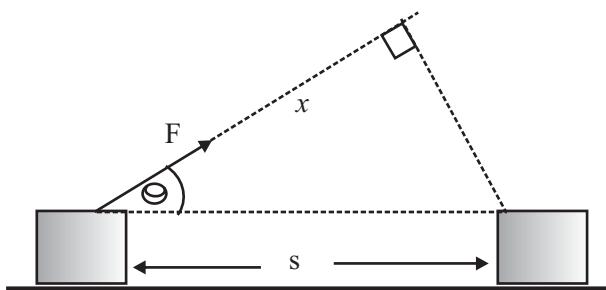
$$W = Fs$$



$$\underline{\text{කාර්යයේ ඒකක}} = Nm = J$$

ඡ්‍රේය අර්ථ දැක්වීම :- වස්තුවක් මත 1N බලයක් යොදා බලයේ දිගාවට 1m විස්තාපනයක් ලබා දීමේදී කළ කාර්යය 1J ක් වේ.

බලයේ හා විස්තාපනයේ දිගාවන් එකම නොවූ විට පහත පරිදි කාර්යය ගණනය කරයි.

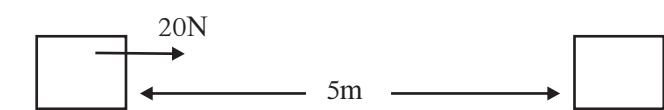


$$\text{කාර්යය (W)} = F \times x$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \cos \Theta = \frac{x}{s} \\ \text{එමනිසා } x = s \cos \Theta \end{array} \right.$$

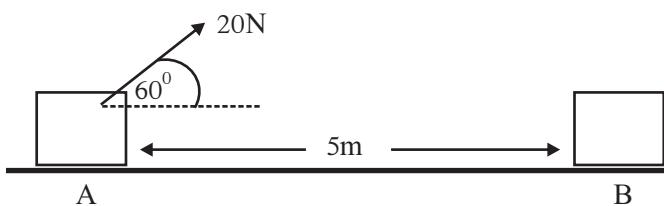
$$\text{මෙය } W = F \cos \Theta \times s \text{ ලෙස ද ලිවිය හැක.}$$

උදා :- 01. රුපයේ පරිදි වස්තුවක් මත 20N ක බලයක් යොදා එය 5m දුරක් විස්තාපනය කළ විට, එම බලය මගින් කළ කාර්යය සොයන්න.

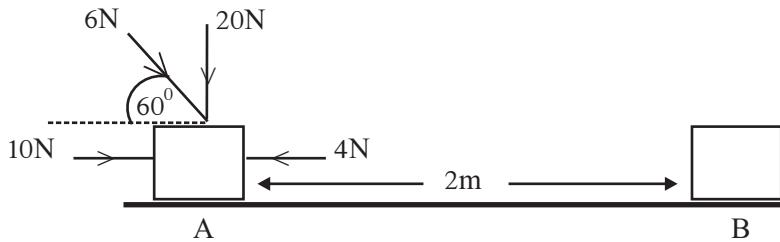


02 කොටස :-

උදා:- 02. රුපයේ පරිදි වස්තුවක් 20N බලය මගින් A සිට B දක්වා ගෙන යාමේදී, 20N බලය මගින් කළ කාර්යය සොයන්න. (පිළිතුර = 50J)



ලදා:- 03. රුපයේ පරිදි වස්තුවක් මත බල පද්ධතියක් කියා කරයි. A සිට B දක්වා යාමෙදී, එක් එක් බලය මගින් කළ කාර්යය සොයන්න. (පිළිතුරු = 20J, -8J, 6J, 0)



ගක්තිය :- කාර්යය කිරීමේ හැකියාව, ගක්තිය ලෙස හැඳින්වේ.
කළ හැකි මූල්‍ය කාර්යය ප්‍රමාණය, ගක්තියේ මිනුම වේ.

ගක්තියේ ඒකක, කාර්යයේ ඒකක විලට සමාන වේ (J). ගක්ති ප්‍රහේද රාකියකි. යාන්ත්‍රික ගක්තිය ප්‍රධාන වශයෙන් වාලක ගක්තිය හා විහාර ගක්තිය ලෙස දෙවරුගයකි.

වාලක ගක්තිය (E_K) :- වස්තුවක වේගය නිසා එයට කාර්යය කිරීමේ හැකියාවක් ලැබේ ඇත්තම්, එය වාලක ගක්තිය ලෙස හැඳින්වේ. m ස්කන්ධයක් v වේගයෙන් යන විට, එහි අඩංගු වාලක ගක්තිය,

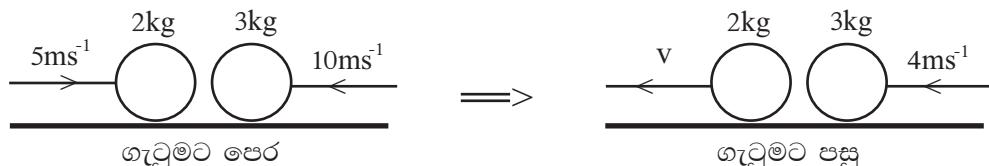
$$E_K = \frac{1}{2} mv^2$$
 v
 m

ලදා :- (01) 5kg ස්කන්ධයක් 10ms^{-1} වේගයෙන් යනවිට, එහි වාලක ගක්තිය කොපමෙන්ද? (පිළිතුරු = 250J)

(02) ස්කන්ධය 2kg වන වස්තුවක්, ඉහළ සිට නිසලනාවයෙන් මුදාහරී. තත්ත්ව කට පසු එහි අඩංගු වාලක ගක්තිය සොයන්න. (පිළිතුරු = 6400J)

(03) රුපයේ පරිදි ගෝල දෙකක්, සරල රේඛියට ගැටෙ. ගැටුමෙන් පසු 3kg හි ප්‍රවේගය 4ms^{-1} නම්, 2kg හි ප්‍රවේගය සොයන්න. ගැටුම නිසා පද්ධතියේ වාලක ගක්ති හානිය කොපමෙන්ද?

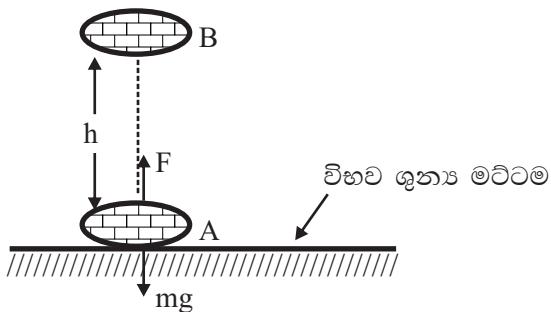
ගැටුම ප්‍රත්‍යස්ථාපන වේ නම්, ගැටුමෙන් පසු එක් එක් ගෝලයේ ප්‍රවේගය සොයන්න. (පිළිතුරු = $4\text{ms}^{-1}, 135\text{J}, 2\text{ms}^{-1}, 13\text{ms}^{-1}$)



විහාර ගක්තිය (E_p) :- වස්තුවක් පිහිටින ස්ථානය අනුව, එයට කාර්යය කිරීමේ හැකියාවක් ලැබේ ඇත්තම් එය විහාර ගක්තිය ලෙස හැඳින්වේ. විහාර ගක්ති ආකාර කිහිපයක් පවතී. මෙයින් දෙකක් පහත දැක්වේ.

01. ගුරුත්වාකර්ෂණ කේතුයක පිහිටිම නිසා යම් වස්තුවක අඩංගු වන ගක්තිය, ගුරුත්වාකර්ෂණ විහාර ගක්තිය වේ.

02. විත්තියාවකට (ඇදීමකට හෝ හැකිලිමකට) හානිය වීම නිසා දුන්නක හෝ රබර පටියක අඩංගු වන ගක්තිය, විත්තියා විහාර ගක්තිය ලෙස හැඳින්වේ.



A පිහිටීමේ ඇති වස්තුවක් B වෙත ගෙනඹීමට අවශ්‍ය අවම බලය (F) = mg

$$\text{ඒහිදි කළ කාර්යය} = Fh \\ = mgh$$

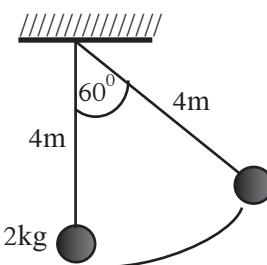
මෙය විහාන ගක්තිය ලෙස වස්තුවෙහි අඩංගු වේ.
එම නිසා වස්තුවේ විහාන ගක්තිය = mgh

A හිදි විහාන ගක්තිය ගුනාය ලෙස ගත්විට, B හිදි විහාන ගක්තිය $\Rightarrow E_p = mgh$

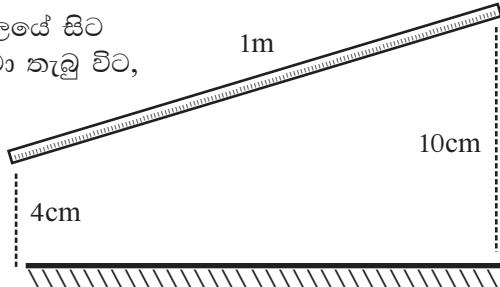
මෙම අගය සාපේක්ෂ අගයකි. තෝරාගන්නා විහාන ගුනාය මට්ටම අනුව මෙම අගය වෙනස් වේ. මෙම මට්ටමට ඉහළින් පිහිටි වස්තුවක විහාන ගක්තිය + mgh ලෙසද, එයට පහළින් පිහිටි වස්තුවක විහාන ගක්තිය - mgh ලෙසද ගනී. h යනු විහාන ගුනාය මට්ටමේ සිට වස්තුවෙහි ගුරුත්වක්ශේත්තායට උස වේ.

- උදා :- 01. 3kg ක ස්කන්ධයක් පොලුව මත සිට 2m දුරක් ඉහළට එසවීමට අවශ්‍ය අවම ගක්තිය සොයන්න. (පිළිතුරු = 60J)

02. රුපයේ පරිදි 2kg ගෝලය A සිට B දක්වා ගියවිට එහි විහාන ගක්ති වැඩිවීම සොයන්න. (පිළිතුරු = 40J)



03. ස්කන්ධය 200g වූ මිටර රුපයේ රුපයේ පරිදි තිරස් තලයේ සිට 4cm හා 10cm උස ලක්ෂා දෙකක් මත සොමෙන් මසවා තැබු විට, රුලේ විහාන ගක්ති වැඩිවීම සොයන්න. (පිළිතුරු = 0.14J)



ගක්ති සංස්ථීති නියමය

යම් වස්තුවකින් පරිසරයට ගක්තිය හානි තොවේ නම් හා පරිසරයෙන් එය වෙත ගක්තිය ග්‍රා තොජ් නම් එහි අඩංගු ගක්ති ප්‍රමාණය සංස්ථීතික වේ (තොවනස්ව පවතී).

එනම් ගක්තිය මැවීමට හෝ නැසීමට තොහැක. සිදුවිය හැකිකේ ගක්තිය එක් ප්‍රහේදයක සිට තවත් ප්‍රහේදයකට පරිවර්තනය වීම පමණි.

යාන්ත්‍රික ගක්ති සංස්ථීති නියමය

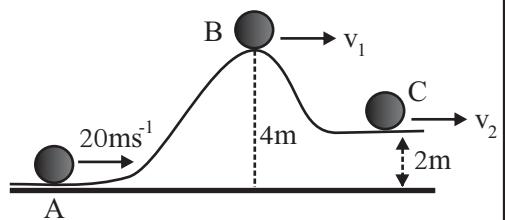
සංස්ථීතික බල කේෂ්තයක වලනය වන වස්තුවක් මත සංස්ථීතික බල මගින් පමණක් කාර්යය කරයි නම් එහි අඩංගු යාන්ත්‍රික ගක්තිය සංස්ථීතික වේ.

උදා:- ප්‍රක්ෂේප්ත, සුමට තලයක් දිගේ වලිතය, අවලම්බයක ගෝලයේ වලිතය.

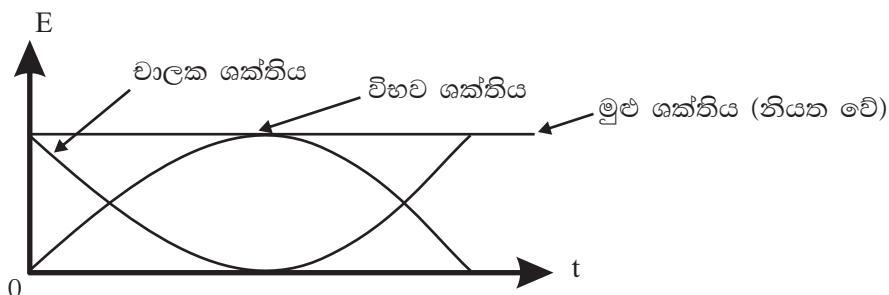
01. 10ms^{-1} වේගයෙන් සිරස්ව ඉහළට ප්‍රක්ෂේපනය කළ වස්තුවක් ඉහළ නගින උපරිම උස සොයන්න. (පිළිතුරු = 5m)
02. 40m ක් ඉහළ දී 10ms^{-1} වේගයෙන් සිරසට යම් කෝණයකින් ආනතව ප්‍රක්ෂේපනය කළ වස්තුවක් පොලවේ වැඩින ප්‍රවේශය සොයන්න. (පිළිතුරු = 30ms^{-1})

03. දිගු අවලම්බයක ගෝලය 6ms^{-1} වේගයෙන් තිරස්ව ප්‍රක්ෂේපනය කරයි. එය ඉහළ නගින උපරිම උස සෞයන්න. (පිළිතුර = 1.8m)

04. රුපයේ පරිදි සුම්මත තලයක් මත A හිදි 20ms^{-1} වේගයෙන් ප්‍රක්ෂේපනය කළ වස්තුවක, B හා C හිදි ප්‍රවේග සෞයන්න. (පිළිතුර = $8\sqrt{5}\text{ ms}^{-1}$, $6\sqrt{10}\text{ ms}^{-1}$)



සිරස්ව ඉහළට ප්‍රක්ෂේපනය කළ වස්තුවක ගක්තිය හා කාලය අතර ප්‍රස්ථාර



- * ආරම්භයේදී වස්තුවේ වාලක ගක්තිය උපරිම අගයක් ගනී. ඉහළට යන විට එය ක්‍රමයෙන් අඩු වී ඉහළම ලක්ෂණයේදී ගුනා වේ. නැවත පහලට එන විට වාලක ගක්තිය ක්‍රමයෙන් වැඩි වේ.
- * විහව ගක්තිය ආරම්භයේදී ගුනා වන අතර ඉහළම ලක්ෂණයේදී උපරිම වේ. නැවත පහලට එන විට එය ගුනාය දැක්වා අඩු වේ.
- * මෙම මුළු කාලය තුළ එහි මුළු ගක්තිය (එනම් වාලක ගක්තිය හා විහව ගක්තියේ එකතුව) නියතව පවතී.

ක්ෂමතාවය (ඡවය)

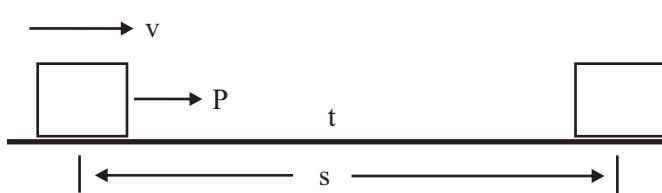
කාර්ය කිරීමේ සිස්තාවය හෝ ගක්තිය වැය කරන සිස්තාවය ක්ෂමතාවය ලෙස හැඳින් වේ.

$$\text{ක්ෂමතාවය (ඡවය)} = \frac{\text{කාර්යය හෝ ගක්තිය}}{\text{කාලය}}$$

$$\text{ජ්‍යෙක්කය} = \text{Js}^{-1} = \text{W} \text{ (වොට්)}$$

උදා :- 01. යන්තුයක් මගින් තත්. 10 කදි 2000J කාර්යයක් කෙරේ. එහි ක්ෂමතාවය සෞයන්න.

ගමන් කරන වස්තුවක ක්ෂමතාවය



$$\text{එම නිසා ක්ෂමතාවය} = \text{බලය} \times \text{ප්‍රවේගය}$$

P බලයක් යොදා ඇති වස්තුවක් v වේගයෙන් යයි නම,

$$\begin{aligned} \text{P බලයේ ක්ෂමතාවය} &= \frac{\text{කාර්යය}}{\text{කාලය}} \\ &= \frac{\text{P} \times \text{s}}{\text{t}} \\ &= \text{Pv} \end{aligned}$$

උදා :- 01. යන්තුයක් මගින් 100kg ස්කන්ධයක් 4ms^{-1} වේගයෙන් සිරස්ව ඉහළට ඔසවයි. යන්තුයේ ක්ෂමතාවය සෞයන්න. (පිළිතුර = 4kW)

02. රථයක් 20ms^{-1} නියත ප්‍රවේගයෙන් තිරස් මාරුගයක යයි. ප්‍රතිරෝධ බලය 200N වේ. රථයේ ප්‍රකරණ බලය ද 1km දුරක් යාමේදී ප්‍රකරණ බලය මගින් කළ කාර්යය ද එන්ජ්මේ ක්ෂමතාවය ද සෞයන්න. (පිළිතුර = 200N , $2 \times 10^5\text{J}$, 4kW)

03. ස්කන්ධය 200kg රථයක් තිරසට 30° ක් ආනත තලයක් දිගේ ඉහළට $15 \text{m} \text{s}^{-1}$ වේගයෙන් යයි. රථය මත ප්‍රතිරෝධ බලය 200N නම් රථයේ ප්‍රකරණ බලය හා එහි ක්ෂේමතාවය සොයන්න.
(පිළිතුරු = 1200N , 18kW)

කාර්යක්ෂමතාවය

ඉන්ද හා වෙනත් දෙයක් මගින් යන්තුයකට ගක්තිය ලබාදුන් විට එමගින් කාර්යය කරයි. එනම් ගක්තිය ආපසු ලබාදේ. යන්තුයට ලබාදෙන ගක්තිය, ගක්ති ප්‍රදානය ලෙසද, යන්තුය මගින් කරන කාර්යය ගක්ති ප්‍රතිදානය ලෙසද හැඳින්වේ.

ගක්ති ප්‍රතිදානය, ගක්ති ප්‍රදානයට දක්වන අනුපාතය 'කාර්යක්ෂමතාවය' ලෙස හැඳින්වේ.

$$\text{කාර්යක්ෂමතාවය} = \frac{\text{ගක්තිය ප්‍රතිදානය}}{\text{ගක්තිය ප්‍රදානය}} \times 100\%$$

- උදා :- 01. යන්තුයක් මගින් 35kg ක ස්කන්ධයක් $2\text{m} \text{s}^{-1}$ වේගයෙන් සිරස්ව ඉහළට මසවයි. ඉන්දන මගින් තන් 1 කදී යන්තුයට ලබා දෙන ගක්තිය 1000J වේ. යන්තුයේ ක්ෂේමතාවය හා කාර්යක්ෂමතාවය සොයන්න.
(පිළිතුරු = 700W , 70%)
02. 50% ක කාර්යක්ෂමතාවයෙන් වැඩකරන 1000W මෝටරයකින් 50N බර වස්තුවක් සිරස්ව සිරුවෙන් 100m ක් එසවීමට ගතවන කාලය සොයන්න. (පිළිතුර = 10 S)

කාර්යය - ගක්ති මූලධර්මය

යම මොජාතකදී පද්ධතියක අඩංගු මූල යාන්ත්‍රික ගක්තිය, කිසියම් කාලයකට පසු පද්ධතියේ තිබෙන මූල යාන්ත්‍රික ගක්තිය සහ එම කාලය තුළ උත්සර්ජන බල වලට එරෙහිව කළ කාර්යයේ එකතුවට සමාන වේ.

ප්‍රත්‍යාස්ථාන හා අප්‍රත්‍යාස්ථාන ගැටුම්

ගැටුමක දී යම් පද්ධතියක අඩංගු වාලක ගක්තිය හානි නොවේ නම්, එය ප්‍රත්‍යාස්ථාන ගැටුමකි. ගක්තිය හානි වේ නම් එය අප්‍රත්‍යාස්ථාන ගැටුමකි.