පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සබරගමුව - සති පාසල

විෂය - ICT

සතිය - 36 වන සතිය

පංතිය - 6

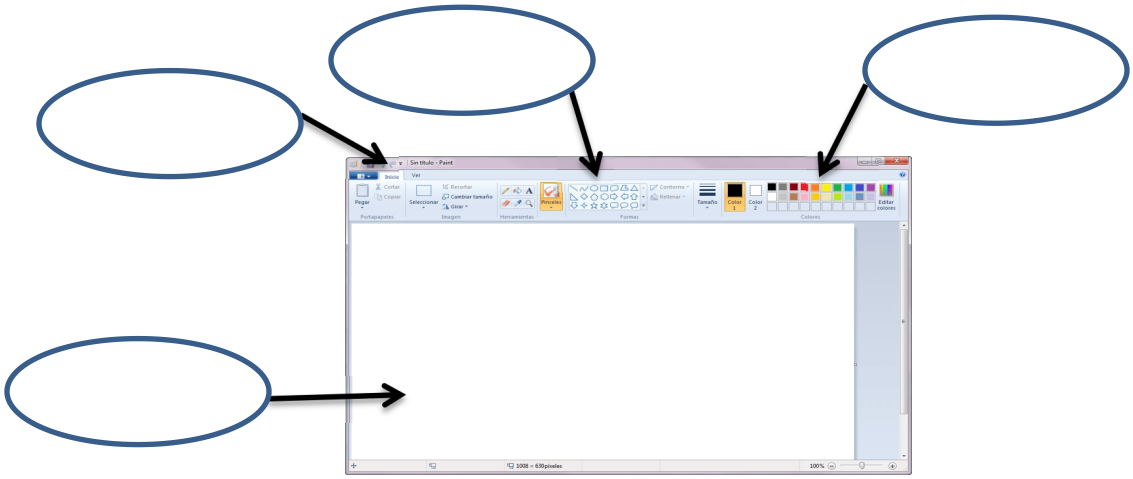
සකස් කළේ - M.M.S.B මේගසූරිය

චිත්‍රක මෘදුකාංග

පරිගණකය සොයා ගැනීමට පෙර මිනිසා චිත්‍ර තම අතින් නිර්මාණය කරන ලදි. නමුත් පරිගණකය සොයාගැනීමත් සමග පරිගණකය භාවිතයෙන් චිත්‍ර නිර්මාණයට උත්සුක විය. ඒ සඳහා පරිගණක භාවිතයෙන් චිත්‍ර ඇඳීමේදී මෘදුකාංග අවශ්‍ය විය. ඒවා චිත්‍රක මෘදුකාංග(graphic) ලෙස හඳුන්වයි. ඒවා විවිධ වේ.

උදා;- Microsoft Paint, Smartdraw

(1) පහත දැක්වෙන කවුළුවේ(Window) ඊ හිස් මගින් දැක්වෙන ඒවා නම් කරන්න



(2) පහත දැක්වෙන අයිකනයන්(Icons) මගින් ඉටු කරගත හැකි කාර්යය ලියන්න

.....

.....

.....

.....

.....