

1.(1)ශ්‍රේණිය -7 (2)විෂය -සෞඛ්‍ය හා ශාරීරික අධ්‍යාපනය

2.පාඩම් ඒකකය - නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ නිරත වෙමු .

3.ශිෂ්‍යයා කළ යුතු කාර්යයන් .

- පාඩම හොඳින් කියවන්න.
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාව පිළිබඳ තොරතුරු රැස් කරන්න.
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ දක්ෂතා හඳුනා ගන්න .
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩා තරග අත්තිරිජාලය ආශ්‍රයෙන් නරඹන්න .
- e thaksalawa,E නැණ පියස,Dp education ,sadu

education වැනි ඉගෙනුම් ආධාරක මගින් පාඩමට අදාළ ඉගැන්වීම් පාඩම් ලබා ගන්න.

4.ඉහත ක්‍රියාකාරකම් සඳහා උපකාර කර ගත හැකි ඉගෙනුම් ආධාරක web sites and You Tube channels (sadu education -(7 ශ්‍රේණිය නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ නිරත වෙමු .)

5.මෙම පාඩම තුළින් ලබා ගත හැකි ඉගෙනුම් ඵල

- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාව ගැන අවබෝධයෙන් කටයුතු කරයි
- නෙට්වෝල් ක්‍රීඩාවේ දක්ෂතා හඳුනා ගනියි .
- දැනුමක් හා විනෝදයක් ලබයි .
- තාක්ෂණය භාවිතා කර දැනුම රැස් කරයි ..