



පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව - සබරගමුව - සතිපාසල

විෂය - තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

සතිය - 23

ශ්‍රේණිය - 8

සැකසුම - ඊ. අංජලී සඳරේඛා
ර/ඇඹි/ආදොළුව විද්‍යාලය

4 පාඩම - ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම

Scratch මගින් ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීමේදී තේරීම් පාලන ව්‍යුහ මූලික ආකාර 2 කින් යොදාගත හැකිය.

ඒවා මොනවාද?

එම උපදෙස් කාණ්ඩ ක්‍රියාත්මක වන ආකාරයන් පැහැදිලි කරන්න.

එම උපදෙස් කාණ්ඩයන් යොදාගත හැකි ගැටළු සඳහා උදාහරණ ලියන්න.