

විෂය - තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

ශ්‍රේණිය - 8

මාසය - ජූලි

සතිය - 04

ක්‍රියාකාරකම් අංකය - 28

සැකසුම-

04 - ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම

4.3 - සැසඳුම් උපදෙස් කාණ්ඩ වර්ගය

ශිෂ්‍ය කාර්යය -

- පහත උපුටාගැනීම් අවබෝධ කරගන්න.
- “ක්‍රමලේඛ සංවර්ධනයේදී අගයන් දෙකක් සඳිමෙන් පසු තීරණ ගැනීමට සිදුවන අවස්ථාද පවතී. මෙහිදී එක් අගයක් තවත් අගයකට වැඩ කුඩාද, විශාලද, සමානද ආදී වශයෙන් සැසඳීමෙන් පසු තීරණ ගනු ලබයි.”
- ඔබගේ පෙලපොතේ 4 වන පාඩමේ පිටු අංක 46 හොඳින් කියවා ඒවා ඇසුරින් පහත අභ්‍යාස කරන්න.
- ඔබගේ ක්‍රියාකාරකම් පොතේ 4.4 ක්‍රියාකාරකම කරන්න.
- ක්‍රමලේඛනයක් තුළ අගයන් සැසඳීමෙන් පසු පිළිතුරු කියක් ලබාදේද?

මෙම පාඩමට අදාළව උපකාර ගත හැකි ඉගනුම් ආධාරක -

- E නැණපියස - <https://www.enenapiyasa.lk/lms/mod/page/view.php?id=21599>
- ගුරු ගෙදර - <https://www.youtube.com/watch?v=Lk0i4htati0>
- YouTube විඩියෝ - <https://www.youtube.com/watch?v=zXiFfHkrzVI>

මෙම පාඩම තුළින් ලබාගත හැකි ඉගනුම් ඵල-

- Scratch මෘදුකාංගය නිවැරදිව භාවිතා කරයි.
- Scratch මෘදුකාංගය භාවිතයෙන් සැසඳුම් උපදෙස් කාණ්ඩය භාවිතා කරයි.

➤ ඇගයීම් හා තක්සේරුකරණ ක්‍රමවේදය හා ආකෘතිය -

1. < , > , = මෙම සංඛේත වල දෙපසට ඉලක්කම් යොදා පිළිතුරු වෙන වෙනම ලියන්න (වගුවක් නිර්මාණය කරන්න)