



පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සබරගමුව - සති පාසල

විෂය - තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

අප්‍රේල් - සිව්වන සතිය

ශ්‍රේණිය - 9 ශ්‍රේණිය

Prepared by- H.N.නිසංසලා , ර/නිව්/කොළඹගම මහානාම ම.වි

- මේ කාලය තුළ සෑම විෂයක්ම පුනරීක්ෂණයේ යෙදෙමින් අධ්‍යාපන කටයුතු වළ නිරතවීම ඔබගේ වගකීමකි.
- මෙම කාර්යය සඳහා ඔබට සතියක කාලයක් ලැබේ.
- ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම පාඩමේ පිටු අංක 32 අධ්‍යයනය කරමින් පහත ක්‍රියාකාරකමෙහි නිරත වන්න.
- ඔබේ පිළිතුරු හෝ නිර්මාණ දොළොස්වන සතිය-ICT- ඔබේ නම හා ශ්‍රේණිය ලියන ලද අමුණන ලද ගොනුවක් සේ සකස්කරන්න.

බහු කොන්දේසි සහිත තේරීම

- ඔබ scratch භාවිතයෙන් game එකක් සෑදීමට අදහස් කරන්නේ යැයි සිතන්න. ඔබ සෑදීමට නියමිත game එකෙහි චරිතය (sprit) ලෙස පුසා (cat) යොදා ගනිමින් එම පුසා ඉදිරියට(right side), පසුපසට(left side), ඉහලට(up) හා පහලට(down) යන දිශාවන් සඳහා චලනය කළයුතුව ඇත. ඒ සඳහා සාදන ලද scratch ක්‍රමලේඛය පහත වම්පසින් දැක්වේ. එම ක්‍රමලේඛයට ගැළපෙන ස්ථාන වලට සුදුසු scratch ක්‍රමලේඛය දකුණුපස ඇති ක්‍රමලේඛ අතුරින් තෝරා යා කරන්න.

