



පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සබරගමුව - සති පාසල

ශ්‍රේණිය - 9 ශ්‍රේණිය

සතිය- තෙවන සතිය

විෂය - තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය

1. *පංතිය -

9 ශ්‍රේණිය

*විෂය -

ICT

* අදාළ සතිය -

මැයි 15-21

2. පාඩම් හෝ ඒකකය **3** ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීම

3. ශිෂ්‍යා කළ යුතු කාර්යයන් -

- Scratch ක්‍රමලේඛන වැඩසටහනේ ඇති ප්‍රධාන පුනර්කරණ පාලන ව්‍යුහ තුන ඇද ඒවායින් කරනු ලබන කාර්යයන් ලියන්න.
- ඔබ කුඩා කාලයේ දී ක්‍රීඩාවේ යෙදුණු නාගයින් සහ ඉණිමන් ක්‍රීඩාව කරන විට එහි තීරණ ගන්නා ආකාරය පිළිබඳව සොයා බලා එයට අදාළ ගැලීම් සටහන අඳින්න
- ඉහත II අදින ලද ගැලීම් සටහන හා 8 ශ්‍රේණියේ ඔබ උගත් දැනුම භාවිතයෙන් එයට අදාළ Scratch ක්‍රමලේඛනය ගොඩනගන්න (පරිගණක නොමැති දරුවන්ට තම සුහුරු දුරකථනයට මෙම මෘදුකාංගය ස්ථාපනය කරගනිමින් අධ්‍යයනය කළ හැක.)
- ඕනෑම සංඛ්‍යාවක පළමු ගුණාකාර 20 ප්‍රතිදානය කිරීමට අදාළ ගැලීම් සටහන හා scratch ක්‍රමලේඛය ගොඩනගන්න.
- ඉහත ක්‍රමලේඛ ගොඩනැගීමේ දී ඔබට ඇතිවුණු ගැටළු හා දෝෂයන් මොනවාද? (පාසල ආරම්භ කළ පසු ඔබගේ නිර්මාණයන් පෙන්වමින් ඒ පිළිබඳ ගුරුවරයා සමඟ සාකච්ඡා කරන්න.)

4. ඉහත ක්‍රියාකාරකම් සඳහා උපකාර ගත හැකි පොත්පත් web site,LMS, පාඩම් හා ඉගෙනුම් ආධාරක

- e තක්සලාව - <https://www.e-thaksalawa.moe.gov.lk/moodle/course/view.php?id=1324#section-1>
- e නැණ පියස - <https://www.enenapiyasa.lk/lms/mod/url/view.php?id=17386>
- ගුරු ගෙදර - නැත
- වෙනත් - youtube - <https://www.youtube.com/watch?v=Aur4Wr2xabM>
- අතිරේක පොත්/සඟරා-

5. මෙම පාඩම තුළින් ලබා ගත හැකි ඉගෙනුම් ඵල

- Scratch මෘදුකාංගය භාවිතයෙන් සරල ක්‍රමලේඛන ගොඩනගයි.
- ප්‍රධාන පුනර්කරණ පාලන ව්‍යුහ තුන හඳුනා ගනියි.
- තේරීම් හා පුනර්කරණය අතර වෙනස හඳුනා ගනියි.
- බහු කොන්දේසි සහිත තේරීම් පාලන ව්‍යුහ යොදාගනියි.