



සති පාසල කාර්ය පත්‍රිකාව

පාඩම හෝ ඒකකය - ළමා පොත් පිටකවරයක් නිර්මාණය කරමු.

නිපුණතා 4.0 : නිෂ්පාදන හා සේවා අවශ්‍යතා සඳහා ග්‍රැෆික් විත්‍ය නිර්මාණය කිරීම.

නිපුණතා 0000 4.2 : ළමා කතන්දර පොතකට සුදුසු පිටකවරයක් නිර්මාණය කිරීම.

පෙර ඉගෙනුම් අවස්ථා/ ශිෂ්‍යා කළයුතු කාර්යන්

01. ළමා පොත් පිටකවර නිර්මාණය කර ඇති අන්දම හා එහි අඩංගු වන මූලික දේවල් හොඳින් බලන්න.



02. ළමා පොත් පිටකවර නිර්මාණය කර ඇති අන්දම පිළිබඳ සැකසුනු වීඩියෝ පට බලන්න. ඒ සඳහා පහත යු ටියුබ් සබැඳි උදව් කර ගන්න.

- https://youtu.be/imwLZ8erA88
https://youtu.be/AP--h5GCeBM
https://youtu.be/9PEaLjaiYyk

02. පහත සඳහන් පොත්පත් හෝ නාට්‍ය ගැන ලියවී ඇති පොත්පත් සොයා කියවන්න.

විත්‍ය කලාව-නිලකරන්ත දිගන්වල මහතා- (පිටුව 67,73,74)

03. ළමා කතන්දර පොත් වල සිතුවම් අදින සිතුවම් ශිල්පීන් ගැන අන්තර්ජාලයෙන් සොයන්න.

සිබිල් වෙන්සඩිංහ මහත්මිය. සුමන දිසානායක මහතා. කුමුදු තාරක මහතා.



ළමා පොත් පිටකවරයක් නිර්මාණයට වැදගත් කරුණු

- (අ) පිටකවරයේ ප්‍රමාණය සොයා ගනිමු. පොතේ පිටුවක පළල ගෙන දෙකෙන් ගුණකර එයට පොතේ ඝනකමේ ප්‍රමාණය එකතු කර ගන්න. එවිට පිටකවරයේ පළල ලැබේ. පොතේ පිටුවක උස පිටකවරයේ උසට සමාන වේ. (ආ) පොතේ ඝනකම සොයා ගැනීම පොතක ඝනකම පොතට ඇතුළත් කරණ පිටු ප්‍රමාණය මත තීරණය වේ. ඔබ සාමාන්‍යයෙන් භාවිතා කරණ අභ්‍යාස පොත් පිටු 40, 80, 120, 160, 200 ආදී වර්ග පවතී. ඒ අනුව ඒවායේ ඝනකම මැණ බැලීමෙන් ඔබේ පොතේ ඝනකම පිළිබඳව ඔබ ඇතුළත් කරණ පිටු ගණන මත ඔබට යම් නිගමනයකට පැමිණිය හැක.

(ඇ) ඔබේ පිටකවරය අදින කොළයේ හරි මැදින් පොතේ ඝනකම සඳහා වන රේඛා දෙකක් ගසා ගන්න. පහත ආදර්ශයේ කහ පැහැයෙන් පොතේ ඝනකම දක්වා ඇත.



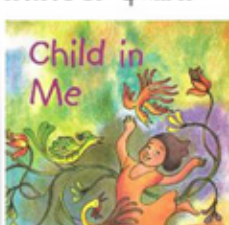
(ඈ) පසුව පොතේ ආරක්‍ෂිත රේඛා ගසා ගන්න. ආරක්‍ෂිත රේඛා අවශ්‍ය වන්නේ පොතේ පිටු එකම මට්ටමකට ගැනීමට පිටු අධික කපාදැමීමට සිදු උවහොත් පිටකවරයේ නිර්මාණ අංග වලට හානි පැමිණීම වළක්වා ගැනීම සඳහා වේ. මෙහි දක්වා ඇති ආදර්ශයේ සුදු පාටින් ආරක්‍ෂිත කොටස් දක්වා ඇත.

(ඉ) කොළයේ දකුණු පැත්ත එනම් ආදර්ශයේ ඒ කෙටස (රෝස පාට කොටස) පිට කවරයේ මුල් පිටුව වන අතර, වම් පැත්ත බී කොටස (නිල් පාට) පිටකවරයේ පසු පිට වේ.

* පොත් පිටකවර නිර්මාණය ග්‍රැෆික් සැලසුම් ගණයට අයත් වේ. ග්‍රැෆික් සැලසුමක් යනු අක්ෂර, සංකේත රූප හා මූලික ලෙස අංග එකට එකතු වූ විවිධ ග්‍රැෆික සටහනකි. එහි සජීවී අජීවී හා සංකල්පීය වස්තු ඇතුළත් වේ. බොහෝ විට නිෂ්පාදන හා සේවා අවශ්‍යතා මත මේවා නිමවන අතර තේමාවට උචිත බව, මුද්‍රණයට සුදුසු බව විශේෂ ගුණාංගයන් වෙති. එනිසා බොහෝ විට පරිගණක මෘදුකාංග උපකාර කරගෙන ග්‍රැෆික් සැලසුම් නිර්මාණය කරනු ලබයි. පොත් පිටකවර නිර්මාණයට යොදා ගත හැකි පරිගණක මෘදුකාංග වන්නේ ඇඩෝබී ෆෝටෝෂොප්, ඉලස්ට්‍රේටර්, ඉන්ඩිසයිට්, කොරල්ඩ්‍රෝ, ජේප් මේකර් ආදියයි.

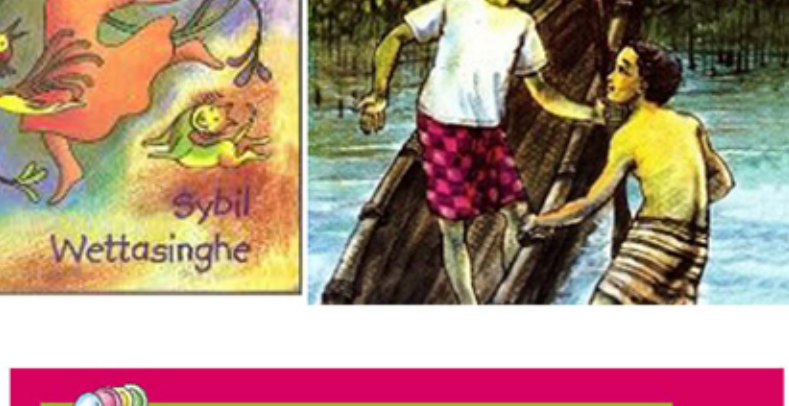
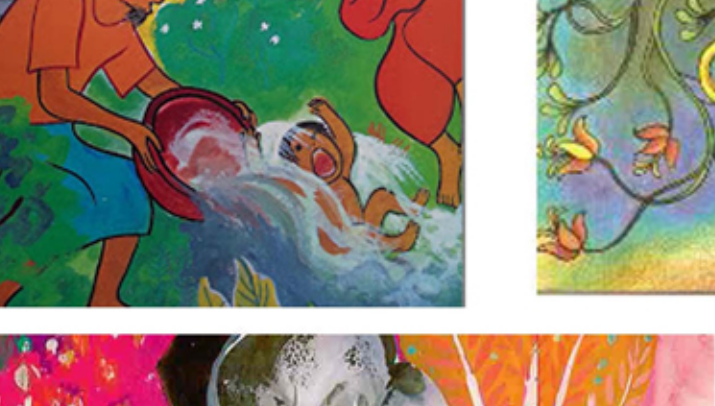
- * ළමා පොත් පිටකවරයක මුල් පිටුව නිර්මාණයේදී ඔබගේ අවදානය යොමු විය යුතු කරුණු. 01. ළමුන්ගේ වයසට ගැළපෙන උචිත අයුරින් නිර්මාණය සිදු කිරීම. 02. ආකර්ෂණීය උසස් නිමාව (උඩු විගස අතට ගෙන බැලීමට අගාව ඇති කරණ සිත් ගන්නා සල ස්වභාවය) 03. සරලව ඉතා පහසුවෙන් තේරුම් ගතහැකි බව, පැහැදිලිව හඳුනාගතහැකි බව නිර්මාණයේ පැවතීම. 04. පහත සඳහන් මූලික අංග එහි පැවතීම.

ළමා පොත් පිටකවරයක මුල් පිටුව නිර්මාණයේදී ඇතුළත් කළයුතු මූලික අංග 01. පොතේ නම 02. අදාළ පින්තූර ආදිය 03. කතා නාමය (පොත ලියන කෙනාගේ නම) 04. ප්‍රකාශකගේ විස්තර 05. අයි.එස්.බී.එන් අංකය



ඉගෙනුම් පල

- ළමා පොතක පිට කවරයෙහි තිබිය යුතු පුවිශේෂ අංග විස්තර කරයි. • පාඨක අවධානය සඳහා පිටකවරය ආකර්ෂණීය ව තිබිය යුතු බව ප්‍රකාශ කරයි. • අක්ෂරකරණයේ දී තිබිය යුතු සරල බව හා සියුම් නිමාව පිළිබඳ ව සැලකිල්ලෙන් කටයුතු කරයි. • උපකරණ භාවිතය පිළිබඳ හුරුව ප්‍රදර්ශනය කරයි. • අදාළ නියැදිය හා ගැළපෙන අයුරින් පොත් පිට කවරයක් නිර්මාණය කරයි.



ළමා පොත් පිටකවර සඳහා කිහිපයක්

- 01. පාඩම හොඳින් කියවා තේරුම් ගන්න. 02. අමාරු යෙදුම් හා තේරුම් ගැනීමට අපහසු වචන වැඩිහිටියෙකුගෙන්, ගුරුවරයෙකුගෙන් විමසා හෝ ශබ්ද කෝෂයකින් බලා අවබෝධ කර ගන්න. සෑම වචනයක්ම සැක නැතිව පැහැදිලි කර ගන්න. 03. ශබ්ද නගා කියවන්න, අමතක වන විට නැවත නැවත කියවන්න. මතකයෙන් පාඩම නවත් අයෙකුට පවසන්න, ඔබ කතාවක් කියන විලසින් හෝ කෙනෙකුට කතාදරයක් කියන විලසින් කියාදෙන්න. 04. කුඩා ප්‍රමාණයේ ළමා කතාදර පොතක් නිර්මාණය කරන්න. 05. ඔබේ සිත්ගත් ළමා පොතක පිටකවරයකට සමානව එහි ප්‍රධාන අංග වෙන්ස් කරමින් ඔබ කමහි ආකාරයකට නව පිටකවරයක් සැලසුම් කර ඇඳන්න. 06. ඔබ සිතන නව ශිල්ප ක්‍රම යොදමින් නවතාවයෙන් යුතු අලුත් පින්තූරයක ළමා පොත් පිටකවරයක් සාදන්න. 07. පහත දී ඇති ප්‍රශ්න සඳහා පිළිතුරු සපයන්න, පොත් පිටකවර ගැන නවත් ආදර්ශ ප්‍රශ්න පත්‍ර සොයාගෙන පිලිතුරු ලියන්න, ගැටළු ඇති තැන් ගුරුතුමා සමඟ සාකච්ඡා කරන්න.

පොදු ඉගෙනුම් අවස්ථා - පන්ති කාමරයේදී

- 01. යහළුවන් සමඟ විෂය කරුණු හා ගැටළු පිළිබඳ සාකච්ඡා කරන්න. 02. අන් අය සතු පාඩමට අදාළ අමතර දැනුම් අසා දැන ගන්න. 03. තමා විසින් කළ නිර්මාණය සහෝදර සිසුන් සමඟ හුවමාරු කර ගන්න.

භාහිර ඉගෙනුම් අවස්ථා/සහායක ඉගෙනුම් ආධාරක/ඉහත ක්‍රියාකාරකම් සඳහා උපකාර කර ගත හැකි දේ.

- 01. පොත්පත් - Sybil Wettasinghe, 1995, Child in Me, Colombo: Published by Author http://www.upliftlives.org/2014/10/sinhala-story-books-for-children.html 02. යු ටියුබ් සබැඳි - https://youtu.be/imwLZ8erA88 https://youtu.be/AP--h5GCeBM https://youtu.be/9PEaLjaiYyk 03. ඊ පාසල් පාඩම් - ඊ තක්සලාව - https://www.enenapiyasa.lk/lms/mod/folder/view.php?id=6515 ඊ තක්සලාව - https://www.e-thaksalawa.moe.gov.lk/moodle/course/view