



පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සඛරගමුව - සත්ත්‍යාසල

School Department of Education, Sabaragamuwa

විෂය - ජ්‍යාරයෝගික හා තාක්ෂණ කුසලතා

තොටුමෙර දෙවන සත්‍ය

9 ගේර-ණිය

සැකසුම - නිවිතිගල අධ්‍යාපන කළාපය

පාඨම - 3.2 අර්ථවත් නිමැවුම් කරමු.

තාක්ෂණික ක්ෂේත්‍රය 3.0 ආරම්භක තාක්ෂණ වේදය

නිපුණතාව - 7.0 එදිනෙදා ගමු වන ගැටලු සඳහා සැලසුම්ගතව තාක්ෂණික විසඳුම් ලබා දීමේ හැකියාව ජ්‍යාරයෝගික කරයි.

නිපුණතා මට්ටම - 7.4 එදිනෙදා අවශ්‍යවතාවට අනුව හාවිතයට ගත හැකි හාණේඩ ඇවුම් සැලසුම් කර නිර්මාණය කරයි.

ක්රියාකාරකම් සඳහා උපදෙස්

- පෙළ පොතෙහි පිටු අංක 95-96 හොඳින් කියවන්න.
 - පසුගිය සතියෙහි ඔබ යෝජනා කළ නිර්මාණ විසඳුම් අතරින් එකක් හෝ කිහිපයක් තෝර ගන්න.
 - එම නිර්මාණය ඉදි කරන ආකාරය පියවරෙන් පියවර දක්වන්න.

ඉහත ක්රියාකාරකම සඳහා උපකාර කරගත හැකි ඉගෙනුම් ආධාරක

➤ 9 ගේරරණිය පෙළ පොත - ඒකකීය 2 පිටු අංක 95-96

මෙම පාඨම තුළින් ලබා ගත හැකි ඉගෙනුම් එල

- ජ්‍යාරයෝගිකව තැනිය හැකි අවශ්‍යවතාවට ගැලපෙන නිර්මාණ සංකල්ප තෝර ගනිය.
- නිර්මාණයට අදාළ ව වෙළෙඳපාල විහාරයෙන් හා ඉල්ලම විමසා බලයි.
- සැලසුමට අනුව නිර්මාණ සංකල්පය නිෂ්පාදිත යාර්ථියක් බවට පත් කරයි.
- නිර්මාණ පිළිබඳ තොරතුරු සන්නිවේදනය සඳහා සුදුසු මෘදුකාංග හාවිත කරයි.