



සබරගමුව පළාත් අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව - සති පාසල

විෂය - චිත්‍ර කලාව

සැප්තැම්බර් 03 සතිය

ශ්‍රේණිය - 10 (III වාරය)

සැකසුම - රූපිකා ජයන්ති (සිරිසමන් ජා. පා.)  
දැරණියගල කොට්ඨාසය

පාඩම/ඒකකය - 3.2.2 සත්ව රූප ඇසුරෙන් සරම් වාටියක් නිර්මාණය කරමු

සත්ව රූප ඇසුරෙන් සරම් වාටියක් නිර්මාණය කරමු

1. ඉගෙනුම් ආධාරක

- වාටි සහිත සරම් මෝස්තර කිහිපයක්



2. ක්‍රියාකාරකමෙහි නිරත වීමට උපදෙස්

- ඔබට ජ්‍යාමිතික උපකරණ භාවිත කළ හැකි ය
- ටිෂූ කඩදාසි භාවිත කළ හැකි ය
- මෝස්තර ඒකකයක් (සත්ව රූපයක්) ඇඳගත යුතු ය
- සත්ව රූප දෙකක් වුව ද යොදා ගැනීමට නිදහස ඇත

3. ඇගයීම

1. ඔබට කැමති අයුරින් සරල සත්ව රූපයක් ඇඳගන්න.
2. චිත්‍ර පොතේ තිරස් විහිදීම සලකා සරමෙහි වාටිය සහ එහි කොටසක් අඳින්න.
3. එහි දී මෝස්තර ඒකකය නැවත නැවතත් අඳින්න.
4. දැන් ඔබට වාටි මෝස්තරය හොඳින් දැකගත හැකි ය.
5. සුදුසු වර්ණ, දියසායම්, පෝස්ටර් සායම්, පැස්ටල් භාවිත කළ හැකි ය.

6. මෙහි දී වාටිය පමණක් නොව ඉහත රූප සටහනේ ආකාරයට සරම් කොටසක් ද පෙන්විය යුතු ය.

7. වර්ණ කිරීමේ දී සීමිත වර්ණ මාලාවක් යොදා ගත යුතු ය.

8. බාහිර රේඛා ඇඳීම ද කළ හැකි ය.

9. පැය දෙකක කාලයක දී විත්‍රය නිම කරන්න.

.