

සති පාසල් කාර්ය පත්‍රිකාව

1. පන්තිය: 11 විෂයය: තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණය සතිය: නොවැම්බර් 02

2. පාඩම: විනෝදාස්වාදය සඳහා තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ දායකත්වය

3. ශිෂ්‍යයා කළ යුතු කාර්යයන්:

(i) විනෝදාස්වාදය සඳහා තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණය භාවිතා කරන විවිධ අවස්ථා හඳුනාගෙන ඒ සඳහා උදාහරණ සහිතව එම අවස්ථා වෙන් වෙන්ව පැහැදිලි කරන්න.

(ii) අන්තර්ජාලය පදනම් කරගත් ක්‍රීඩා හඳුනාගෙන ඒවා සඳහා උදාහරණ නම් කරන්න.

(iii) සමකරණ භාවිතා වන අවස්ථා හඳුනාගෙන එය කෙටියෙන් පැහැදිලි කරන්න.

4. ක්‍රියාකාරකම් සඳහා උපකාර කර ගත හැකි පොත් පත් website, LMS හා ඉගෙනුම් ආධාරක:

www.iiscdigitalmedia.ac.uk

www.wikipedia.org

5. ඉගෙනුම් ඵල:

(i) චිත්‍රපට හා ක්‍රීඩා නිෂ්පාදනයේදී තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ භාවිතය කෙටියෙන් විස්තර කරයි.

(ii) ශ්‍රව්‍ය සන්ධාර සංස්කරණයේදී තොරතුරු සන්නිවේදන තාක්ෂණයේ භාවිතය කෙටියෙන් පැහැදිලි කරයි.

සැකසුම : කලාප අධ්‍යාපන කාර්යාලය, කෑගල්ල