



හිස්තැන් පුරවන්න.

- (i)  
 $n(S) =$   
 $n(x) =$   
 $n(x \cap y) =$   
 $n(y) =$   
 $n(x \cup y) =$   
 $n(x \cap y)' =$   
 $n(x \cup y) =$   
 $n(x' \cap y) =$   
 $n(x \cap y')$   
 $n(x' \cap y')$   
 $n(x' \cup y) =$   
 $n(x \cup y') =$   
 $n(x' \cup y') =$

- (ii)  
 $P(S) =$   
 $P(x) =$   
 $P(x \cap y) =$   
 $P(y) =$   
 $P(x \cup y) =$   
 $P(x \cap y)' =$   
 $P(x \cup y) =$   
 $P(x' \cap y) =$   
 $P(x \cap y')$   
 $P(x' \cap y')$   
 $P(x' \cup y) =$   
 $P(x \cup y') =$   
 $P(x' \cup y') =$   
 $P(x') =$   
 $P(y')$

02. 

නිල් බෝල ගණන =.....

රතු බෝල ගණන =.....

මුළු බෝල ගණන =.....

නිල් බෝලයක් ඉවතට ගැනීමේ සම්භාවිතාව =.....

රතු බෝලයක් ඉවතට ගැනීමේ සම්භාවිතාව. =.....

## කාර්ය පත්‍රිකාව 25.2

### ස්වායත්ත සිද්ධි

එක් සිද්ධියක සිදුවීම හෝ සිදු නොවීම තවත් සිද්ධියක සිදුවීම හෝ සිදු නොවීම තෙරෙහි බල නොපායි නම් එවැනි සිද්ධි ස්වායත්ත සිද්ධි වේ.

A හා B ස්වායත්ත සිද්ධි නම්,

$$P(A \cap B) = P(A) P(B)$$

උදාහරණ: කාසි දෙකක් එකවර උඩ දමා වැටෙන පැත්ත පරීක්ෂා කිරීමේ සම්භාවී පරීක්ෂණය.

- i) ස්වායත්ත සිද්ධි සඳහා උදාහරණ 5ක් ලියන්න.

### පරායත්ත සිද්ධි

එක් සිද්ධියක සිදුවීම හෝ සිදු නොවීම තවත් සිද්ධියක සිදුවීම හෝ සිදු නොවීම තෙරෙහි බලපෑමක් ඇති කරයි නම් එම සිද්ධි දෙක පරායත්ත සිද්ධි වේ.

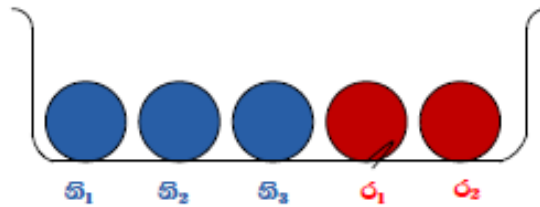
උදාහරණ: නිල් සහ රතු බෝල ඇති මල්ලකින් එක් බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණය සටහන් කොට එම බෝලය නැවත මල්ලට **නොදමා** තවත් බෝලයක් ඉවතට ගැනීම.

- පළමු බෝලය ඉවතට ගැනීමේ සම්භාවිතාව සහ දෙවන බෝලය ඉවතට ගැනීමේ සම්භාවිතාව අසමාන වේ.

- ii) පරායත්ත සිද්ධි සඳහා උදාහරණ 5ක් ලියන්න.

**කාර්ය පත්‍රිකාව 25.3**

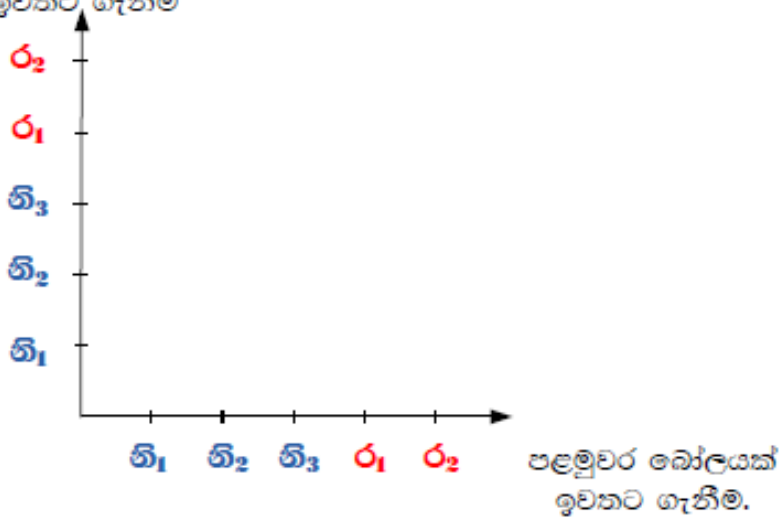
01 කොටු දැල භාවිතය



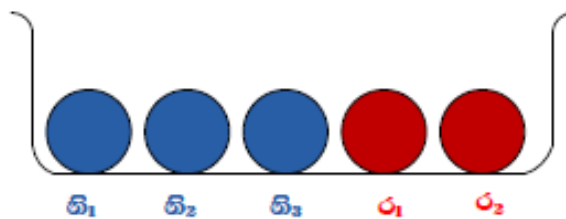
මෙම භාජනයෙන් අහඹු ලෙස බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණය සටහන් කොට නැවත භාජනයට දමා දෙවනුවද බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණය සටහන් කරනු ලැබේ.

ඉහත සිද්ධිය කොටු දැලෙහි සටහන් කරන්න.

දෙවන වර බෝලයක් ඉවතට ගැනීම



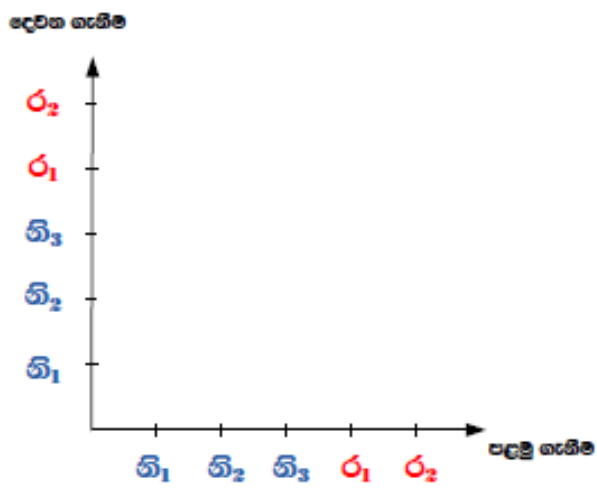
02



මෙම භාජනයෙන් අහඹු ලෙස බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණය සටහන් කොට නැවත භාජනයට නො දමා දෙවනුවද බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණයෙන් සටහන් කරනු ලැබේ.

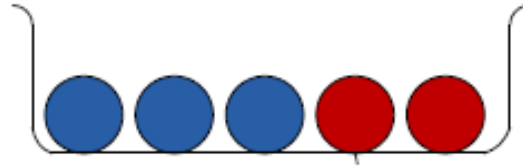
පළමුව නි <sub>1</sub> බෝලය ඉවතට ගත් විට ඉතිරි බෝල	පළමුව r <sub>1</sub> බෝල ඉවතට ගත් විට ඉතිරි බෝල

ඉහත සිද්ධිය පහත කොටු දැලෙහි සටහන් කරන්න.



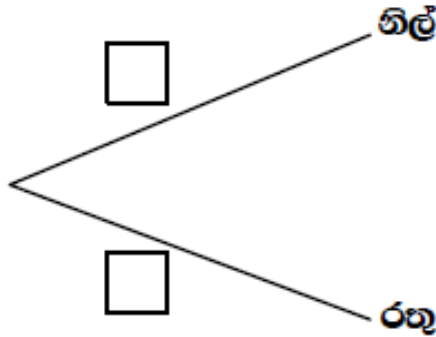
**කාර්ය පටිපාටි 25.4**

රුක්සටහන්



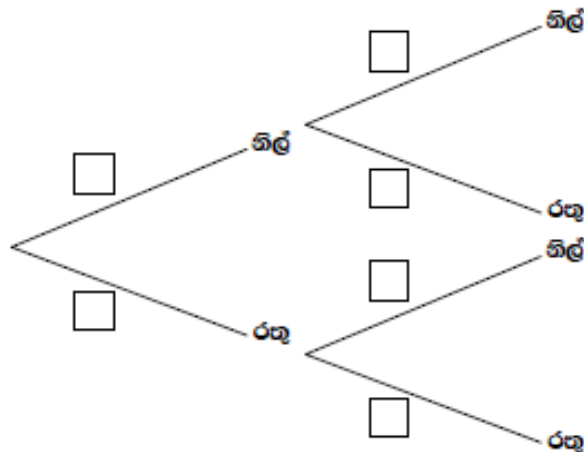
01. පළමුව බෝලයක් ඉවතට ගැනීම.

හිස්තැන් වලට අදාළ අගය යොදන්න.



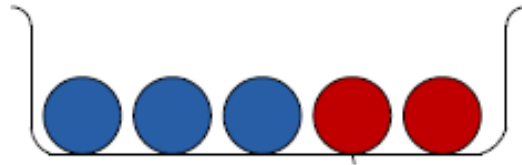
02. පළමු වර බෝලයක් ඉවතට ගැනූ වර්ණය සටහන් කොට එය භාජනයට දමා නැවත දෙවෙනිවර බෝලයක් ඉවතට ගෙන වර්ණය සටහන් කිරීම.

හිස්තැන් සඳහා සුදුසු අගයන් යොදන්න.



ඉවතට ගැනීම		පළමු වර X සම්භාවිතාව	දෙවන වර සම්භාවිතාව	සම්භාවිතාව
පළමු වර	දෙවන වර			
නිල්	නිල්	.....X.....		.....
නිල්	රතු	.....X.....		.....
රතු	නිල්	.....X.....		.....
රතු	රතු	.....X.....		.....

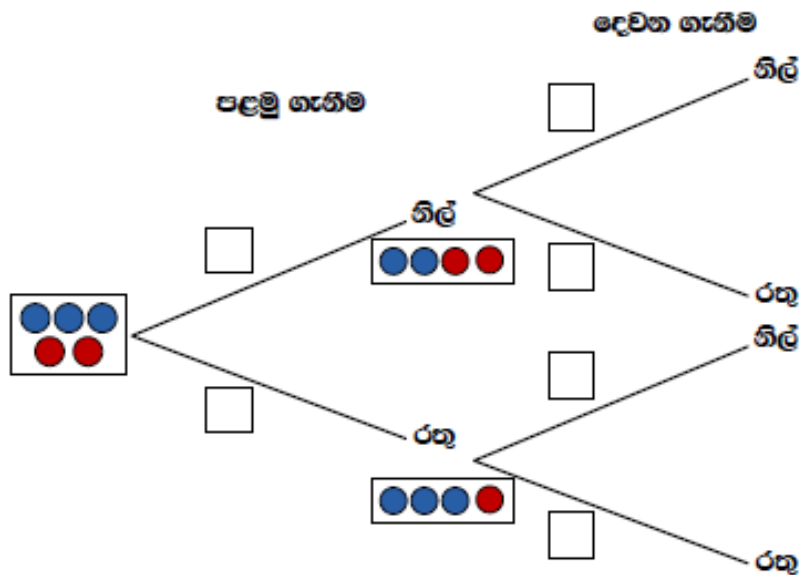
03.



පළමුව බෝලයක් ඉවතට ගෙන එහි වර්ණය සටහන් කොට නැවත භාජනයට නොදමා දෙවන වර බෝලයක් ගෙන වර්ණය සටහන් කිරීම.

පළමු වර ඉවතට ගත් බෝල නිල් වීම, ඉතිරි බෝල	පළමු ව ඉවතට ගත් බෝල රතු වීම, ඉතිරි බෝල

හිස්තැන් සඳහා සුදුසු අගයන් යොදන්න.



ඉවතට ගැනීම		පළමු සම්භාවිතාව	X	දෙවන සම්භාවිතාව	සම්භාවිතාව
පළමු වර	දෙවන වර				
නිල්	නිල්				
නිල්	රතු				
රතු	නිල්				
රතු	රතු				