

**SABARAGAMUWA PROVINCIAL DEPARTMENT OF EDUCATION
WEEKLY SCHOOL**

Subject : ICT

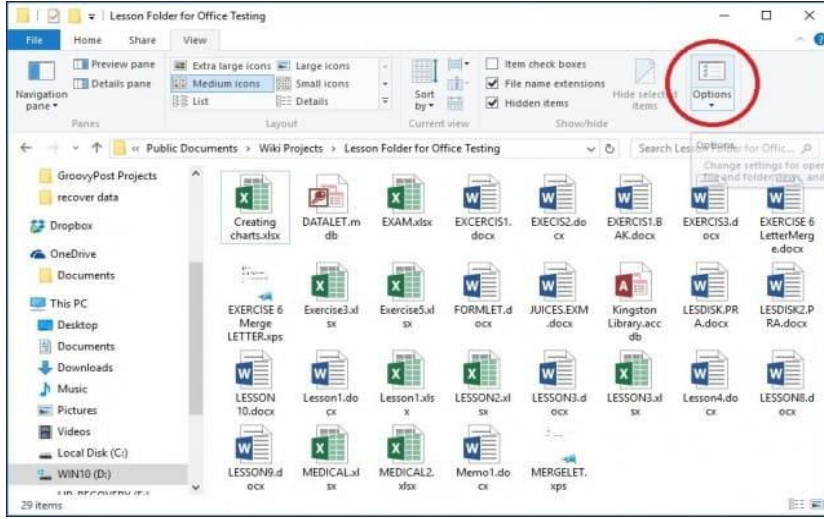
Week -28th

Grade 6

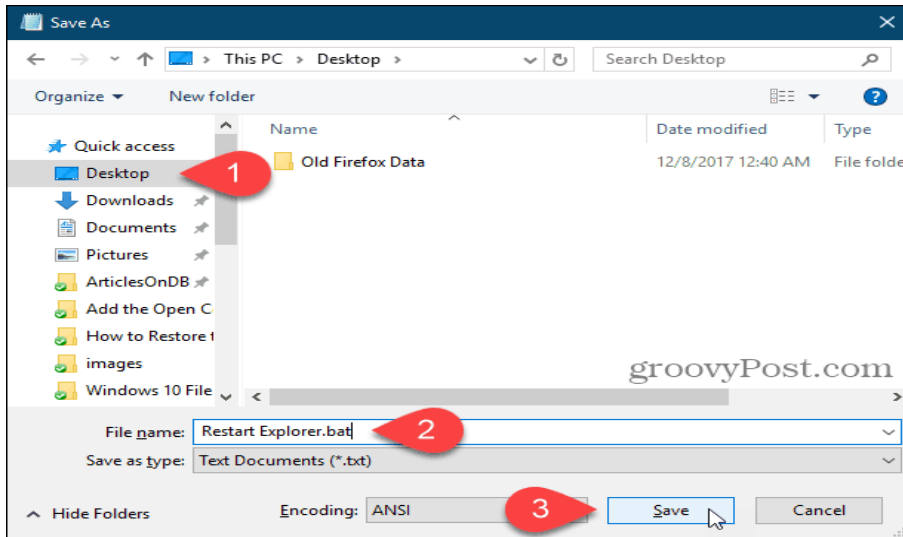
KG/MW/BADURIYA C.C

ஒரு கோப்பை உருவாக்கி சேமிக்கவும்

ஒரு சாளரத்தை மூடுவதற்கு முன் எளிய வரைதல், ஆவணம் அல்லது வீடியோ போன்ற வடிவமைப்பைச் சேமிப்பது அவசியம்



உருவாக்கப்பட்ட கோப்புகள் மறு பயன்பாட்டிற்காக சேமிக்கப்படும்.



1. ஒரு கோப்பை சேமிக்க பயன்படும் கட்டளையை குறிப்பிடுக.?
2. ஒரு கோப்பை சேமிக்க பின்பற்ற வேண்டிய படிகளை எழுதுக.
3. ஒரு கோப்பிற்கு பெயரிடும் போது கருத்தில் கொள்ள வேண்டியவற்றைக் குறிப்பிடுக.
4. கோப்பிற்கு நாம் கொடுக்கும் பெயரைத் தவிர, கணினி வழங்கும் பெயர் யாது?
5. செயல் நூலில் 3.2 ஐ செய்யவும்.