



පළාත්අධ්‍යාපන දෙපාර්තමේන්තුව සබරගමුව - සති පාසල

විෂය- තොරතුරු හා සන්නිවේදන තාක්ෂණය
පාடම - තகவல் தொடர்பාடல் தொழில்நுட்பவியல்

සති- 2 සති
වාරම- 2^ව වාරම

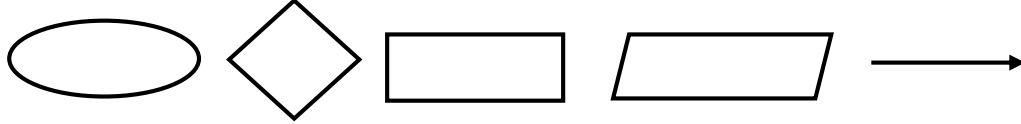
7 ශ්‍රේණිය
තරම 7

Prepared by- Miss. Rajamany Keerthica

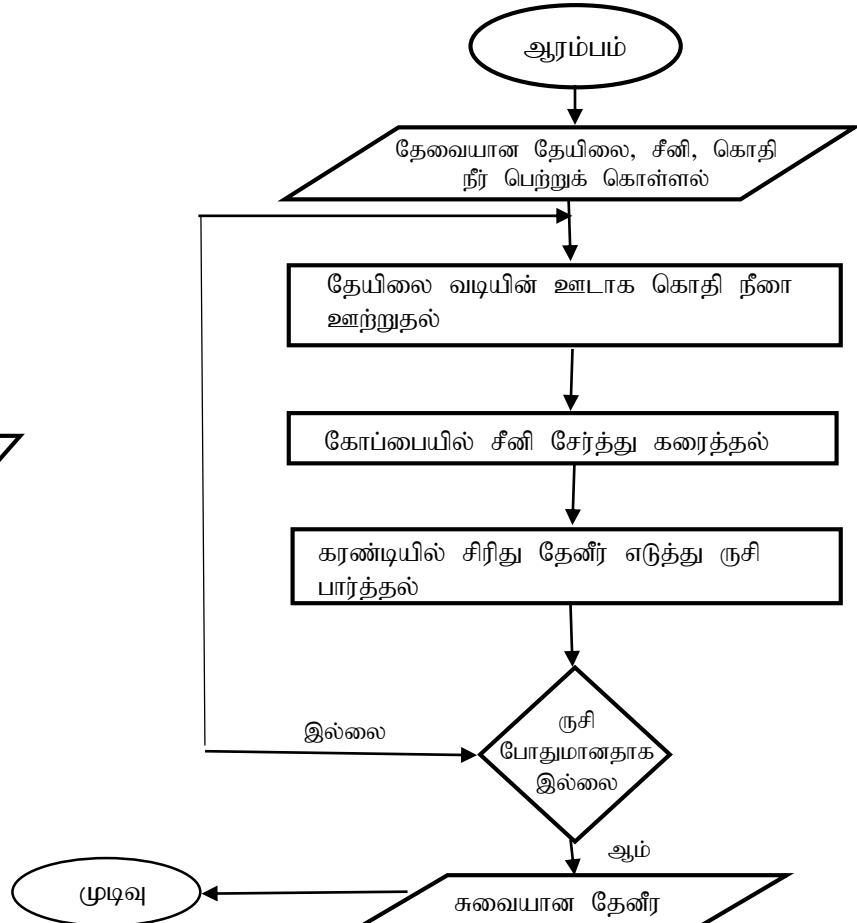
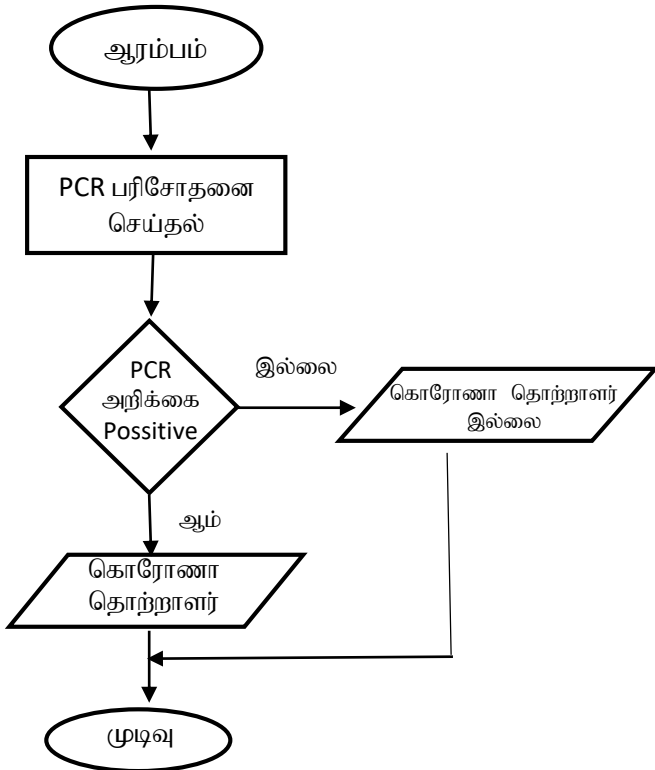
5^ව පාடම සෙය්නිරල් විරුத்தි

පාடමුලාලින් 56,57,58^ව පකකඟකලා ආතාරමාකකකොණ්ඨු කීඨු කාණුම වලනාකකඟකකු
වලදායඟලකකුක

1. පලනවරුම කුඨර්ගුකලාප් පයනපඨුத்தල තෙරලවු මඨුඨුම මඟ්සෙයලුකකාන පාය්සඨුර කොඨු
මාතලරලයා වරාක.



2. තරපපඨුඟ්ඟ පාය්සඨුර කොඨුප් පදத்தලා කඨුප්පාඨු අමාමපු, උඟ්ඟ්ඨු,
මුඨරාචඨුරාකකම, වරුවලාචා, තීරමානම චනපවඨුඨුරුකු පොරුத்தමාන සොඨුකලා
අඨඨවචනායලා චමුතුක.



	பாய்ச்சற் கோட்டுப் படம் 01	பாய்ச்சற் கோட்டுப் படம் 02
கட்டுப்பாட்டு அமைப்பு		
உள்ளீடு		
முறைவழியாக்கம்		
வருவிளைவு		
தீர்மானம்		

03. பாடநூலின் 57,58, ம் பக்கங்களில் தெரிவு, மீள்செயலின் அடிப்படையில் வரையப்பட்டுள்ள பாய்ச்சற் கோட்டுப் படங்களை ஆதாரமாகக்கொண்டு கீழ் காணும் பிரசினங்களுக்கு பாய்ச்சற் கோட்டுப் படங்களை வரைக

- தரப்பட்ட இலக்கத்தை 2ல் வகுக்கும் போது கிடைக்கும் பெறுமானம் 0 எனின் “இரட்டை எண்” எனவும், கிடைக்கும் பெறுமானம் 1 எனின் “ ஒற்றை எண்” எனவும் அடையாளம் காட்டல். (தெரிவு)
- நேர்முக பரீட்சையில் தேர்ச்சி பெற உயரம் 155cm இற்கு மேல் இருக்க வேண்டும் ஒருவரின் உயரத்தினை உள்ளீடு செய்யும் போது 155 cm இற்கு மேல் இருக்குமாயின் “தேர்ச்சி பெற்றுள்ளார்” எனவும், குறைவாக இருக்கும் சந்தர்ப்பத்தில் “தேர்ச்சி பெறவில்லை” எனவும் அடையாளம் காட்டல். (தெரிவு)
- 1-6 வரை இருக்கும் தாயகட்டையை பயன்டுத்தி விளையாடும் விளையாட்டொன்றில் 6 விழுமாயின் வெற்றி உரித்தாகும். 6 விழாத சந்தர்ப்பத்தில் மீண்டும் மீண்டும் தாயகட்டையை சுண்டி கிடைக்கும் இலக்கத்தை பரிசீலனை செய்தல். வெற்றி பெறும் வரை இச் செயற்பாட்டை தொடரல். (மீள்செயல்)
- புத்தாண்டு விழாவில் உரியடித்தல் விளையாட்டில் போட்டியாளர் சரியான பானையை உடைக்கும் வரை விளையாட்டு தொடரும். போட்டியாளர் சரியான பானையை உடைக்காவிடின் அடுத்த போட்டியாளருக்கு வாய்ப்பு கிடைக்கும். சரியான பானையை உடைக்கும் பட்சத்தில் வெற்றி தீர்மானிக்கப்பட்டு போட்டி நிறைவு பெறும். (மீள்செயல்)