



மாகாண கல்வித் திணைக்களம் சபரகமுவ - வாராந்த பாடசாலை

பாடம்: தகவல் தொடர்பாடல் தொழிநுட்பம்

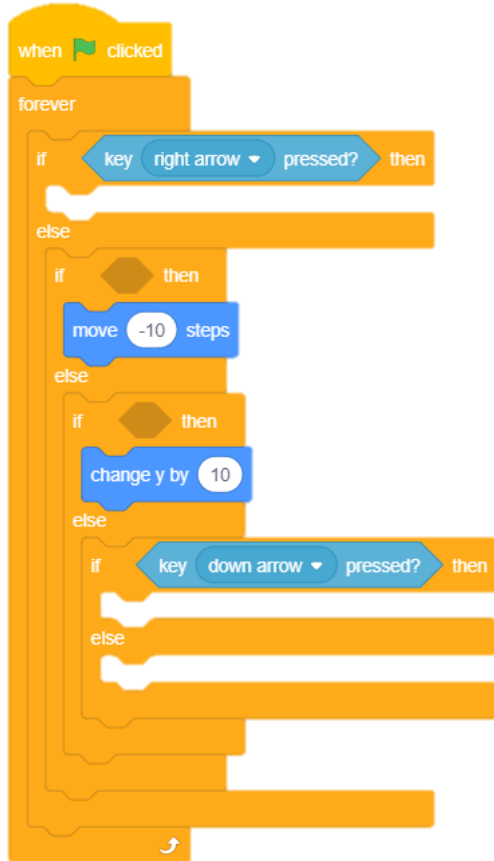
தரம்: 09

வாரம்: 12ம் வாரம்

- ✚ இக்கால கட்டத்தில் அனைத்து பாடங்களிலும் மீட்டல் செயற்பாடுகளில் மேற்கொள்வதினூடாக கல்வி நடவடிக்கைகளில் ஈடுபடுவது உமது பொறுப்பாகும்.
- ✚ கீழ்வரும் பயிற்சிகளை செய்வதற்காக பாடப்புத்தகத்தில் செய்நிரலை உருவாக்கல் பாடத்தில் 34ஆம் பக்கத்தினை நன்கு வாசித்து பயிற்சிகளில் ஈடுபடவும்.
- ✚ இச் செயற்பாட்டிற்காக ஒரு வார காலம் உங்களுக்கு வழங்கப்படும்.
- ✚ உங்களின் விடைகள் மற்றும் செயற்பாடுகளை மூன்றாம் வாரம் - ICT உங்களின் பெயர் மற்றும் தரம் என்பவற்றை குறிப்பிட்டு கோப்பாக செய்து வைக்கவும்.

பல் நிபந்தனைகள் உள்ள தெரிவு

01. நீங்கள் scratch செயல்நிரலை பயன்படுத்தி விளையாட்டு ஒன்று (game) உருவாக்க திட்டமிட்டுள்ளீர்கள் என நினைத்துக் கொள்க. நீர் உருவாக்க எத்தனித்துள்ள gameன் கதாபாத்திரமாக (sprit) பூனையொன்றினை தேர்ந்தெடுத்துள்ளீர்கள். அப்பூனையை முன்னால்(right side), பின்னால்(left side), மேல்(up) மற்றும் கீழ்(down) போன்ற திசைகளில் அசைவூட்டம் செய்தல் வேண்டும். அதற்காக உருவாக்கப்பட்ட scratch செய்நிரல் இடது பக்கத்தில் காணப்படுகிறது. அச் செய்நிரலில் பொருத்தமான இடங்களுக்கு தகுந்த scratch செய்நிரல் சொற்கள் வலது பக்கத்திலிருந்து தெரிவு செய்து இணைக்குக.



key up arrow pressed?

move 10 steps

key left arrow pressed?

change y by -10