



மாகாண கல்வித் திணைக்களம் - வாராந்தப் பாடசாலை

பாடம் : தகவல் மற்றும்
தொடர்பாடல் தொழினுட்பவியல்

தரம் : 11

வாரம் - பெப்ரவரி 1

வலயக் கல்வி காரியாலயம் -
கேகாலை

Pascal Programming

1. அடையாளங்காணி என்றால் என்ன?
2. அடையாளங்காணியொன்றைப் பெயரிடுகையில் பின்பற்ற வேண்டிய விதிகள் என்ன?
3. பஸ்கால் செய்நிரலில் அடையாளங்காணியொன்றிற்கான உதாரணம் ஒன்று தருக.
4. பஸ்கால் மொழியில் பயன்படுத்தப்படும் 10 ஒதக்குசெய் சொற்கள் தருக.
5. பஸ்கால் மொழியில் பயன்படுத்தப்படும் நியமத் தரவு வகைகளைப் பெயரிட்டு உதாரணங்கள் தருக.
6. பஸ்கால் மொழியில் பயன்படுத்தப்படும் மாறிகளையும் மாறிலிகளையும் வரையறுக்க. அவற்றிற்கான உதாரணங்கள் தருக.
7. பஸ்கால் மொழியில் முன்று வகை செயலிகள் / வினைக்குறிகள் பயன்படுத்தப்படுகின்றன. அவற்றிற்கான உதாரணங்களுடன் குறிப்பிடுக.
8. வினைக்குறி முன்நிகழ்வைக் காட்டும் அட்டவணையொன்று வரைக.
9. கீழ்வரும் நிகழ்வுகளுக்கான பஸ்கால் செய்நிரல்களை எழுதுக.

- செவ்வகமொன்றின் பரப்பளவையும், சுற்றளவையும் காணல்.
- வட்டமொன்றின் பரப்பளையும் சுற்றளவையும் காணல்.
- இரு எண்களின் மொத்தத்தையும் சராசரியையும் காணல்.